

Проектная деятельность студентов ФКН

Презентация проектов


Павел Манахов, ДПИ ФКН ВШЭ



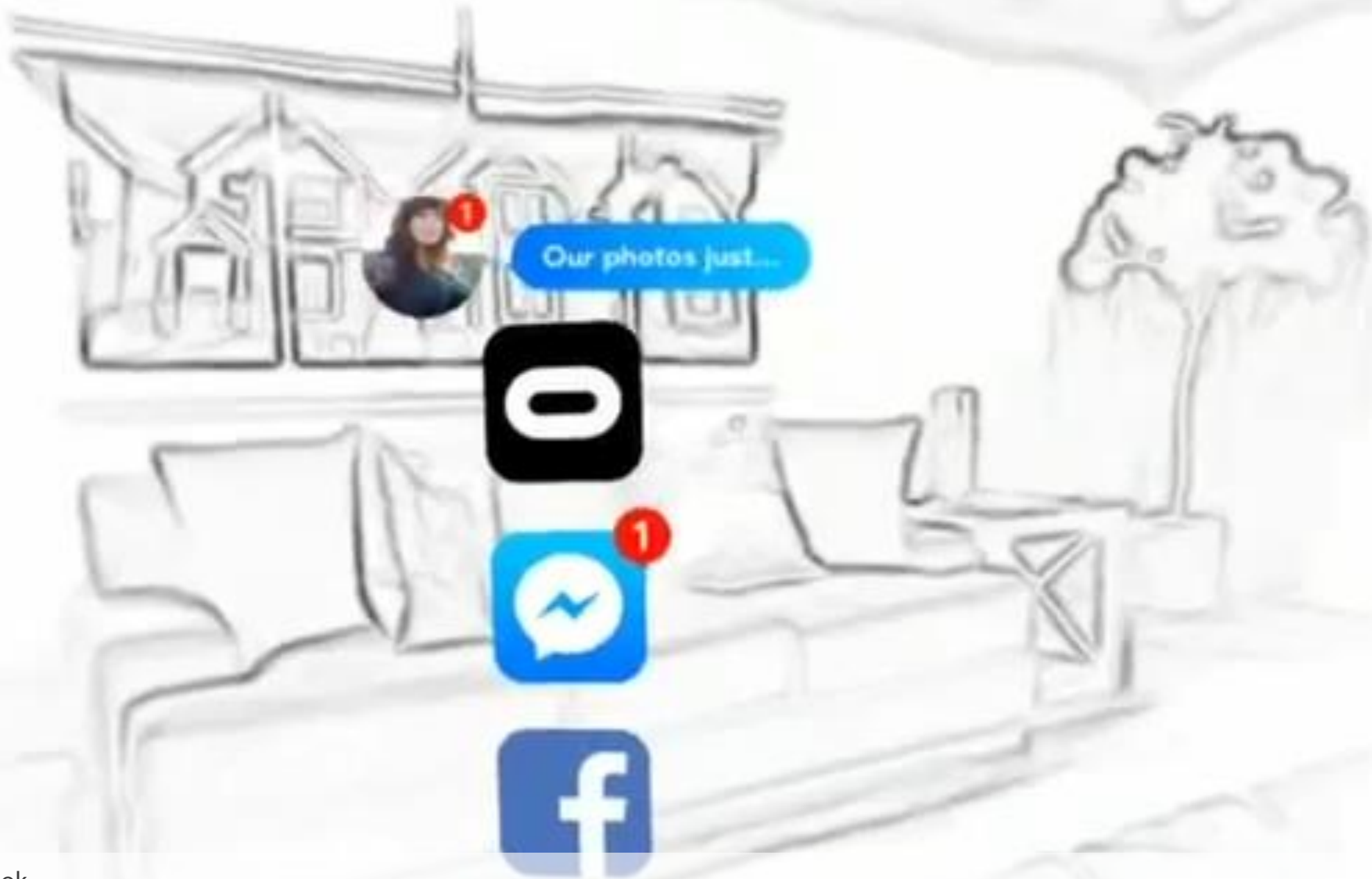
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ



Слева направо: 1. Samsung / tinyurl.com/y2q98p3s 2. Magic Leap, Inc. / tinyurl.com/y4sjyug3



**Проект №1. Комфорт восприятия псевдо-
стереоизображения**



Задачи исследования

1. Провести обзор литературы.
2. Подготовить программный прототип на Unity, способный модифицировать видеопоток, полученный с камеры телефона.
3. Придумать и реализовать несколько фильтров.
4. Доработать протитип для проведения эксперимента.
5. Найти испытуемых.
6. Провести натурный эксперимент и обработать его данные.

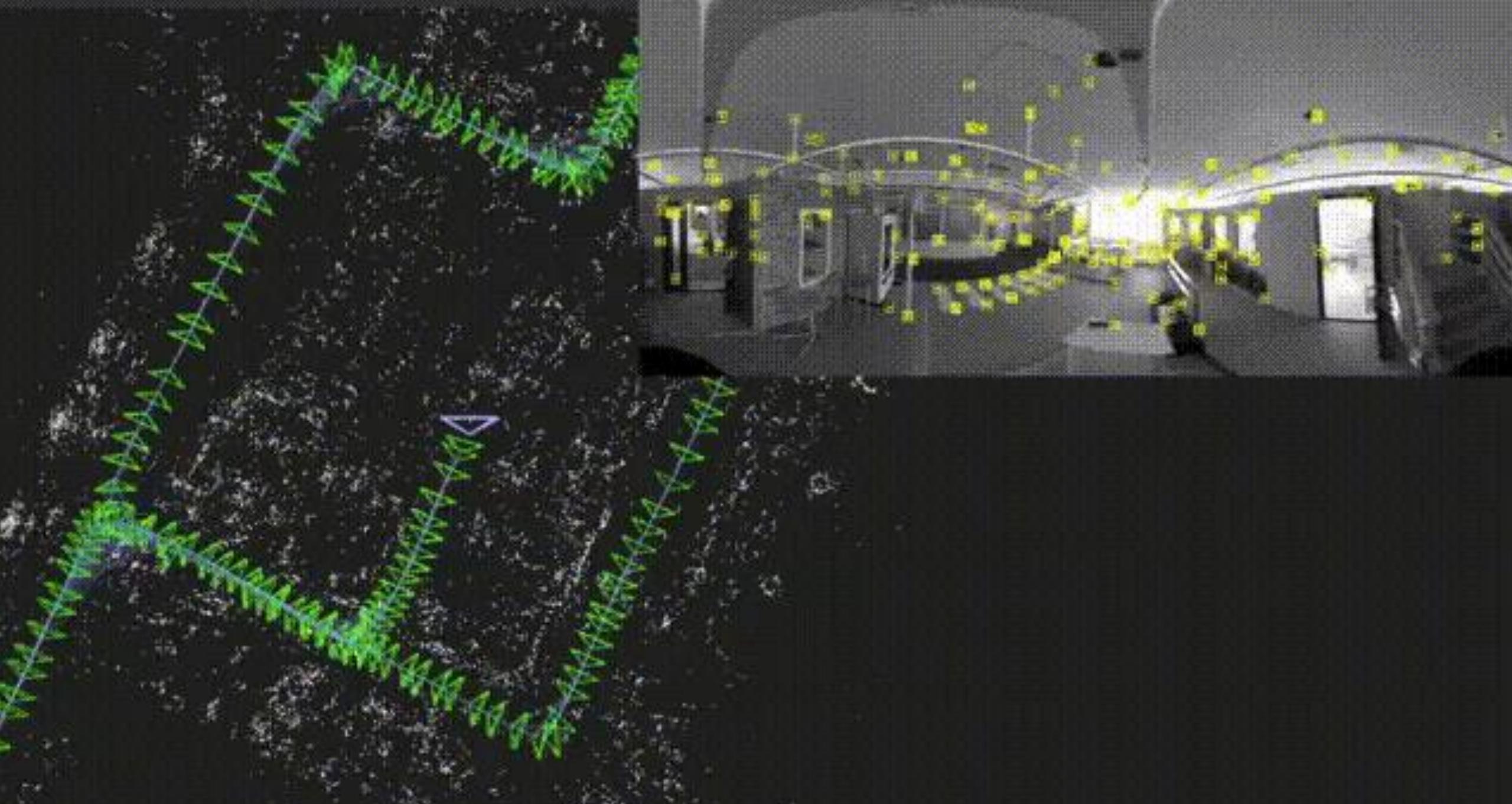
Пререквизиты

Для выполнения проекта необходимо:

- обладать знаниями C#,
- иметь опыт разработки на Unity (необязательно, но крайне желательно ;-),
- иметь базовое представление о шейдерах и желание с ними разобраться,
- обладать Android-смартфоном, поддерживающим ARCore (tinyurl.com/y6c99jex).



**Проект №2. Позиционное отслеживание
для Leap Motion North Star**



Задачи проекта

1. Выбрать SLAM-библиотеку.
2. Реализовать позиционное отслеживание с помощью выбранной библиотеки для камеры глубины Leap Motion.
3. Написать обертку библиотеки для ее использования в Unity.
4. Дополнить позиционное отслеживание функцией прогнозирования перемещения шлема для улучшения качества отслеживания.

Прerequisites

Для выполнения проекта необходимо:

- обладать хорошими знаниями C/C++,
- иметь желание познакомиться с разработкой на Unity и C#,
- иметь Windows-машину или Mac с Windows, установленным в качестве второй ОС (dual boot).

Как попасть?

Скидывайте резюме сюда:

pmanakhov@hse.ru



Спасибо за внимание!



НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ