

УТВЕРЖДЕН

протоколом академического совета
ООП по направлениям подготовки
38.03.05 Бизнес-информатика,
09.03.04 Программная инженерия,
38.04.05 Бизнес-информатика
НИУ ВШЭ-Пермь
от 07.10.2019 г. № 8.2.2.1-38-25/04

**Список тем курсовых работ на 2019/2020 учебный год,
рекомендуемых для выбора студентам 3 курса
образовательной программы бакалавриата «Программная инженерия»,
очной формы обучения**

1. Мобильное приложение для мониторинга городских проблем.
2. Мобильное приложение для управления устройствами виртуальной реальности.
3. Построение онтологий по рубрикатору знаний о предметной области и указателю используемых понятий.
4. Программная реализация протокола доказательства знания секрета без его разглашения на основе задачи коммивояжера.
5. Проектирование автоматизированной системы обучения сотрудников компании с применением подходов геймификации.
6. Проектирование и реализация модуля для оценки индивидуальных эффектов от воздействия.
7. Проектирование информационной модели умного города.
8. Проектирование информационной системы школы продленного дня «Продленка».
9. Проектирование редактора визуальных моделей DSM-платформы: разработка графовой модели.
10. Проектирование системы резервного копирования виртуальных выделенных серверов.
11. Проектирование системы сбора и расчета подготовленных балансов для управленческой и оперативной отчетности.
12. Прототип мобильного приложения для агрегации интересующих профессиональных мероприятий.
13. Разработка автоматизированной системы для поддержки наставничества
14. Разработка веб-приложения для создания диаграммы Исикавы.
15. Разработка и реализация приложения для генерации мелодий с помощью генетического алгоритма.
16. Разработка интеллектуальных модулей в системе видеонаблюдения "Macroscop".
17. Разработка интерфейса интеграции среды моделирования OpenModelica с платформой InfluxData.
18. Разработка информационной системы для обработки снимков компьютерной томографии.
19. Разработка информационной системы для отчетности мерчендайзеров.
20. Разработка информационной системы управления климатом в помещении с помощью технологий Интернета вещей.

21. Разработка информационной системы управления моделью квартала Умного города.
22. Разработка информационной системы управления роботизированным кафе.
23. Разработка клиентской части электронного магазина компьютерных игр.
24. Разработка мобильного приложения "Калькулятор накоплений".
25. Разработка мобильного приложения для футбольного клуба "Звезда".
26. Разработка мобильного приложения с использованием дополненной реальности для модели Умного города.
27. Разработка отладчика лексико-семантических шаблонов.
28. Разработка подсистемы экспорта-импорта корпусов текстов системы лингвистических исследований.
29. Разработка приложения для анализа, приоритезации и мониторинга рисков.
30. Разработка приложения мониторинга рисков для онлайн-сервисов цифровой дистрибуции.
31. Разработка программной системы для автоматического распознавания эмоций по видео.
32. Разработка программной системы для организации взаимодействия студентов и учебного офиса.
33. Разработка программной системы интерпретации модели машинного обучения.
34. Разработка программных средств создания онтологий на основе интервьюирования экспертов.
35. Разработка программы импорта документации для системы поставки комплектующих светодиодных вывесок.
36. Разработка серверной части электронного магазина компьютерных игр.
37. Разработка системы нагрузочного тестирования веб-серверов.
38. Разработка системы сбора информации для цифрового двойника Умного города.
39. Разработка форума для платформы передачи и перепродажи игр.
40. Разработка фреймворка для построения информационных панелей.
41. Реализация алгоритмов Data Mining для решения прикладных задач.