



# НАСТОЛЬНАЯ ИГРА КАК РЕСУРС РАЗВИТИЯ БИЗНЕСА



В.П. ТРЕТЬЯКОВ, профессор Санкт-Петербургского государственного университета, доктор психологических наук, академик МНАПЧАК

А.В. ЗАХАРОВ, Ведущий инструктор АО «Авиакомпания РОССИЯ»,  
кандидат психологических наук, академик МНАПЧАК

(CRM Trainer/ CRM Assessor & SMS Trainer; full member of EAAP)



# ГЛАВНАЯ ЦЕННОСТЬ ЧЕЛОВЕКА – ВОЗМОЖНОСТЬ УПРЕЖДЕНИЯ ОПАСНОЙ СИТУАЦИИ.



- Порождающие игры как способ развития способности к упреждению опасной ситуации
- Разработаны и впервые применены на ТЭЦ-7 Ленэнерго в 1986 году.
- Играются в десятках стран (США, ФРАНЦИЯ, ЯПОНИЯ и др.) на всех видах электростанций и сетевых компаний.
- С 2016 года в Авиакомпании «Россия», а также на базе S7 Training.
- Положительные отзывы МАГАТЭ 1990 и 2015 годы.
- Теоретически обоснованы и защищены в 1991 году в докторской диссертации В.П.Третьякова «Психология обеспечения безопасности сложных технологических объектов (на примере АЭС)».
- Об играх опубликованы две монографии (1996, 2016) несколько десятков статей в России и за рубежом.



## ИГРА «ЗАРНИЦА»

Развиваем стратегическое мышление...





## ИГРА «КОРПОРАЦИЯ»

Развиваем стратегическое мышление...





Рекомендовано Президиумом  
Международной Академии проблем  
Человека в авиации и космонавтике как  
метод нравственного развития в  
системе допрофессиональной подготовки



# НАСТОЛЬНАЯ ИГРА КОМАНДИР ЭСКАДРИЛЫ «КОМЭСКА»



© А.В.ЗАХАРОВ, С.П.ЛОЩИЛИН, И.П.СОКОЛ

# МЕТОДОЛОГИЧЕСКАЯ ОСНОВА ИГРЫ



Необходимость нравственного  
развития личности в авиации  
академика РАО  
В.А.Пономаренко

Использование порождающего  
сценария профессора  
В.П.Третьякова



Патент № 117058



# В ДВУХ СЛОВАХ О ПРАВИЛАХ ИГРЫ...

В игре участвуют от 2-х до 4-х Игроков (Командиров Эскадрильи). Если желающих поиграть больше, то они могут разделиться на команды и распределить обязанности для достижения цели.

Цель игры для КОМЭСКи: организовать выполнение полетов самолетами эскадрильи в объеме 30 часов.

Время игры: 01.00 – 01.30



# УЧАСТНИКИ, В ПРОЦЕССЕ ИГРЫ...



- Используют карту полетов с действующими международными аэропортами
- Выполняют полеты по реальным маршрутам гражданской авиации
- Отрабатывают аварийные ситуации, как действующие пилоты
- Приобретают специальные навыки (компетенции)
- Получают хорошее настроение ...!

# ВО ВРЕМЯ ИГРЫ, ТРЕНИРУЕТСЯ...



- Распределение и переключение внимания
- Умение работать в режиме многозадачности
- Навык контроля времени
- Распределение ролей в командной работе
- Навыки социального взаимодействия
- Умение выстраивать стратегию в конкурентной среде



**ЛЕТАЕМ  
ИГРАЮЧИ!**



Настольная игра «КОМЭСКА»



**MAKS 2019**

27 августа - 1 сентября | Жуковский





# СПАСИБО

....



Виталий ТРЕТЬЯКОВ // Александр ЗАХАРОВ



+7 (921) 405 4489

+7 (916) 207 6979



4054489@mail.ru

za9162076979@gmail.com