

УТВЕРЖДЕН

протоколом академического совета
ООП по направлениям подготовки
38.03.05 Бизнес-информатика,
09.03.04 Программная инженерия,
38.04.05 Бизнес-информатика
НИУ ВШЭ-Пермь
от 05.10.2020 г. № 8.2.2.1-41-23/03

**Список тем курсовых работ на 2020/2021 учебный год,
рекомендуемых для выбора студентам 2 курса
образовательной программы бакалавриата «Программная инженерия»,
очной формы обучения**

1. Разработка информационной системы для администрирования компьютерной игры
2. Разработка информационной системы "Конструктор учебных курсов"
3. Разработка информационной системы для сети кинотеатров
4. Разработка информационной системы для туристического комплекса
5. Разработка приложения для учета часов рабочего времени профессорско-преподавательского состава
6. Разработка информационной системы для выбора досуговых мероприятий в г. Перми
7. Разработка информационной системы для аптеки
8. Разработка информационной системы сети книжных магазинов
9. Разработка информационной системы для учета товаров в зоомагазине
10. Разработка электронного каталога сварочных работ и системы учёта их выполнения
11. Разработка информационной системы для выездной вакцинации пациентов
12. Разработка приложения для поиска тренажерных залов на основе предпочтений
13. Разработка системы учёта парковочных мест
14. Разработка информационной системы для продажи билетов на музыкальные концерты
15. Разработка информационной системы для ведения семейного архива
16. Разработка модуля учета конфигураций информационных систем
17. Разработка мобильного приложения для работы с научной и технической информацией
18. Разработка информационной системы для торгов на бирже
19. Разработка системы учёта клиентов гостиницы для животных
20. Разработка модуля для интеграции прототипа цифрового двойника со средой моделирования
21. Разработка информационной системы для администрирования бота музыки VK
22. Разработка информационной системы для управления многопользовательской соревновательной игрой
23. Разработка информационной системы для торговой базы

24. Разработка системы для сбора и хранения информации для создания нейросетевой системы прогнозирования рентабельности кинобизнеса
25. Разработка системы учёта арендаторов жилых помещений
26. Разработка приложения для систематизации хранения медиа-материалов школы
27. Информационная система учета товаров на складе магазина оружия
28. Разработка информационной системы по продаже билетов на мероприятия
29. Разработка информационной системы для учета строительных материалов на оптовом складе
30. Разработка информационной системы для учета градостроительной деятельности в городе.
31. Разработка подсистемы хранения сценариев для управления системой проветривания интеллектуального здания
32. Разработка модели глубинного обучения для генерации картинки по описанию положения человека и его мимики.
33. Разработка приложения для ведения семейных покупок
34. Разработка системы для сбора и хранения информации для создания нейросетевой системы оценки неблагоприятных предрасположенностей человека
35. Разработка игры по изучению японской слоговой азбуки
36. Разработка системы для проведения независимого экзамена по английскому языку
37. Разработка информационной системы для организации ячеистого хранения на складе промышленного предприятия
38. Разработка системы планирования потребности в материалах для производственного предприятия
39. Разработка информационной системы для мониторинга работы банка
40. Разработка информационной системы сервиса поиска домашних животных для приютов.
41. Разработка информационной системы для помощи в поиске пропавших без вести людей
42. Реализация компьютерной игры в жанре "МОВА"
43. Разработка информационной системы для учёта вендинговых продаж
44. Разработка системы проверки эссе на английском языке
45. Разработка информационной системы для учета оборудования интеллектуального здания
46. Разработка приложения для планирования работы над проектами
47. Разработка системы для сбора и хранения информации для создания нейросетевой системы прогнозирования рентабельности кинобизнеса
48. Разработка приложения для моделирования процесса воздухообмена помещения
49. Разработка информационной системы торгового предприятия
50. Разработка информационной системы учёта и обработки заявок на грузоперевозки
51. Разработка информационной системы для поиска исполнителей по техническому заданию прикладного проекта
52. Разработка информационной системы для прогнозирования спроса продукции розничного бизнеса

53. Разработка информационной системы для учёта товаров на складе
54. Разработка системы сбора данных для проведения психологических экспериментов в области пищевого поведения
55. Разработка приложения "Солнечная система"
56. Разработка приложения «Фильмотека»
57. Разработка приложения для профилирования программ
58. Разработка информационной системы для волонтерской организации
59. Разработка информационной системы для прогнозирования энергопотребления
60. Разработка информационной системы для выбора автотранспорта
61. Разработка игры «Манчкин»
62. Разработка информационной системы для заказа рисунков
63. Разработка приложения для учета активов инвестиционного портфеля пользователя
64. Разработка информационной системы для выбора предложений туроператоров
65. Разработка информационной системы по отбору студентов для участия в программе международной мобильности
66. Разработка приложения для автоматизации дистанционного оценивания курсовых и выпускных квалификационных работ
67. Разработка информационной системы "Конкурс по решению задач"