



НИУ ВШЭ



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

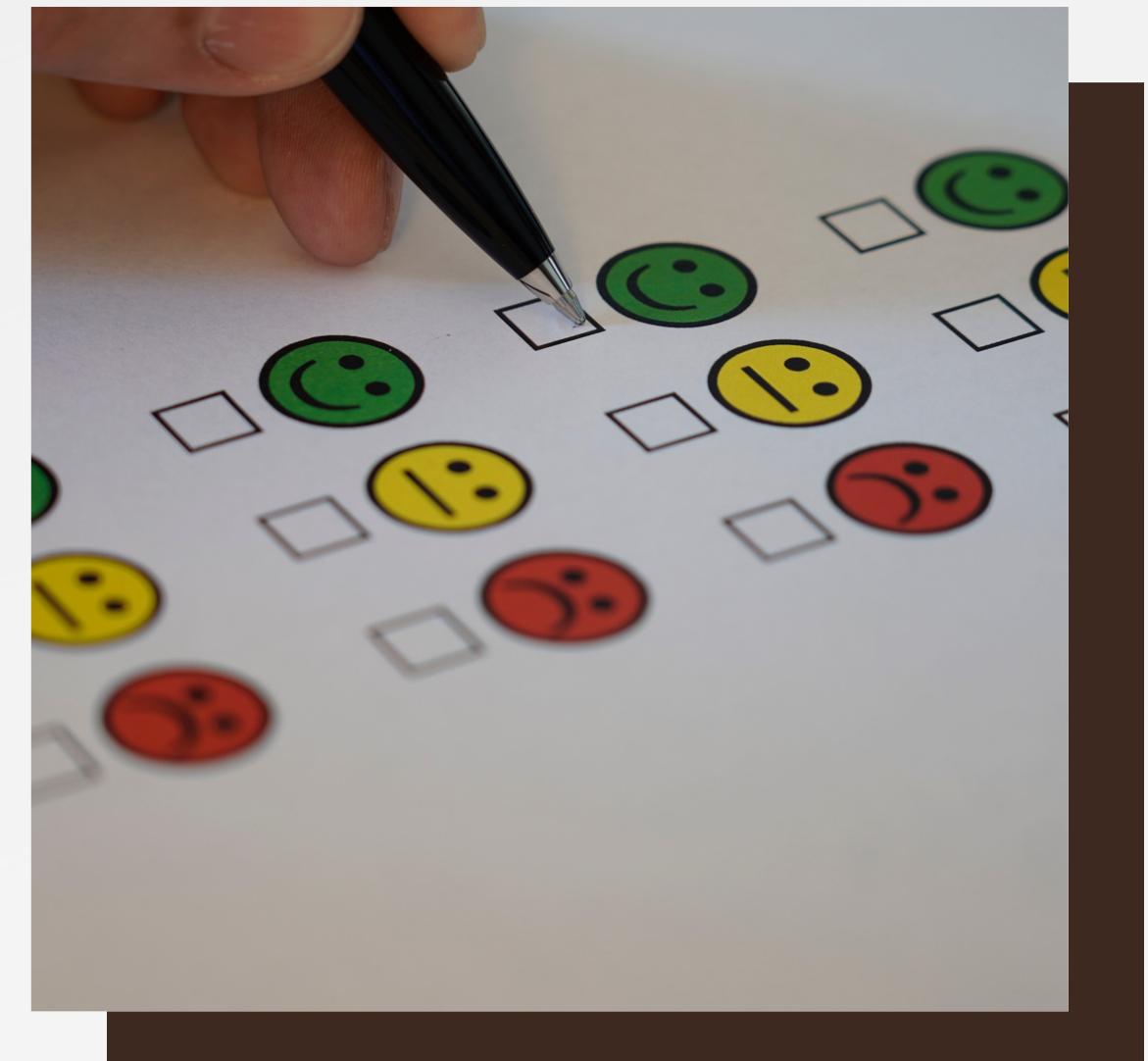
«БЫЛО ВРЕМЯ...»

Группа №19: Ровшенова Мария, Галачян Размик,
Каткова Екатерина, Козлов Михаил, Медоварова
Светлана

АКТУАЛЬНОСТЬ И НОВИЗНА

Молодежь в России плохо знает историю страны, но понимает важность этих знаний

- * **96% убеждены в необходимости исторических знаний ***
- * **47% оценивают свои знания как недостаточные**
- * **Доля тех, кто смог назвать годы русско-японской войны 9%; Гражданской войны 7%**
- * **Указать, кого свергли большевики, смогли 11%**



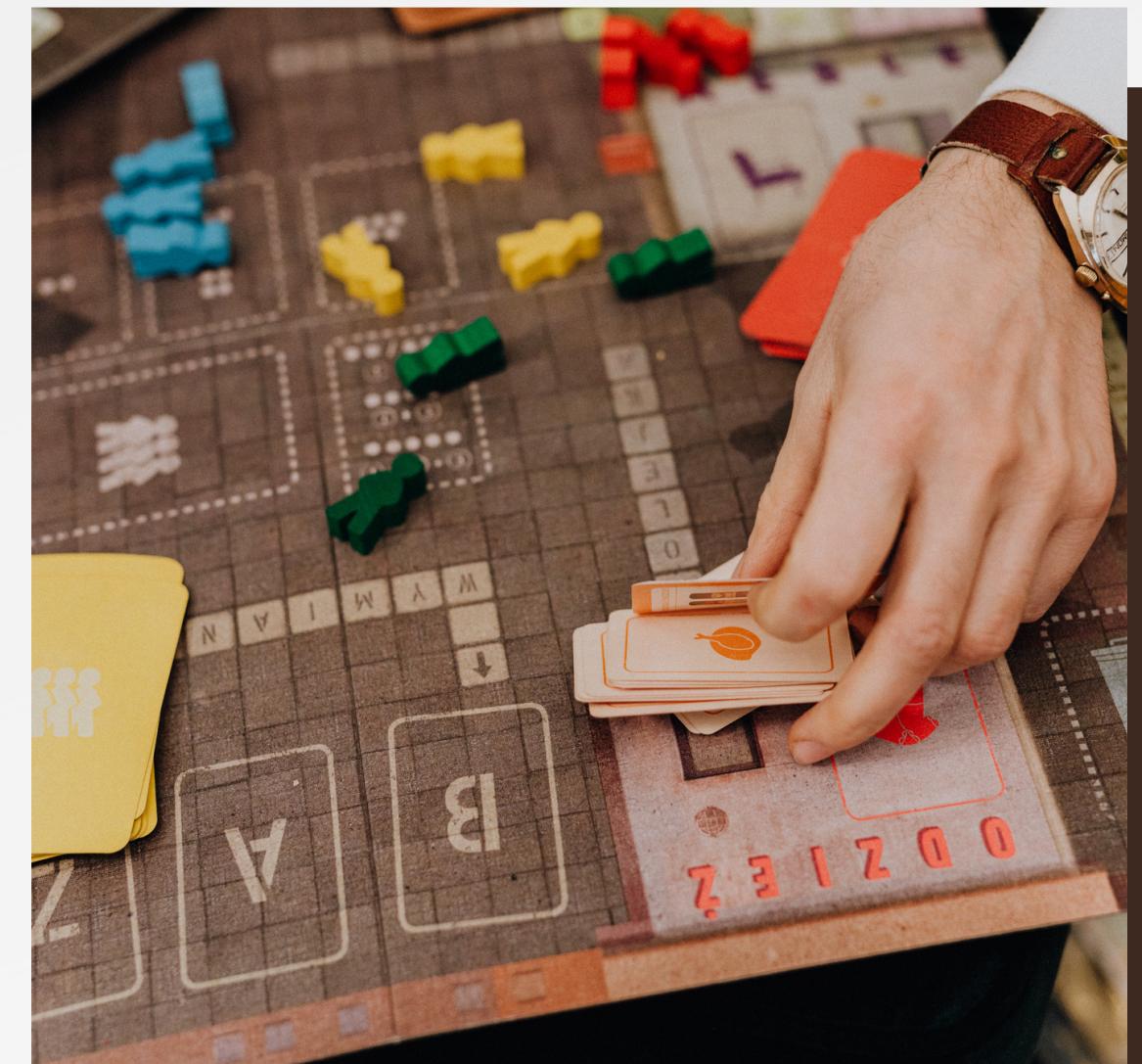
*по данным: Всероссийского центра изучения общественного мнения и Музея современной истории России в 2017 году <https://wciom.ru/analytical-reviews/analiticheskii-obzor/istoriya-strany-stavim-otlichno-v-ime-derzhim-neud>

АКТУАЛЬНОСТЬ И НОВИЗНА

Настольные игры популярны в наше время

* Все чаще появляются различные антикафе, бары, в которых люди играют в настольные игры.

* Сегмент настольных игр вырос в январе-мае 2021 г на 31% по сравнению с аналогичным периодом 2020 и на целых 43% к январю-маю 2019 г *



*по данным:

<https://www.npd.com>

Идея проекта

**Создать настольную игру, позволяющую
каждому изучать историю нашей страны в
простой и увлекательной форме**

Цель

**Собрать более 50% процентов от суммы сбора
(25.000₽) и привлечь как минимум 10 спонсоров на
лот с приобретением комплекта игры**

ЗАДАЧИ

1

**Разработка механики и дизайна игры и
её согласование с кандидатом
исторических наук**

2

**Съемка ролика проекта, привлечение
монтажера и диктора**

3

Выход на Planeta.ru, сбор средств

4

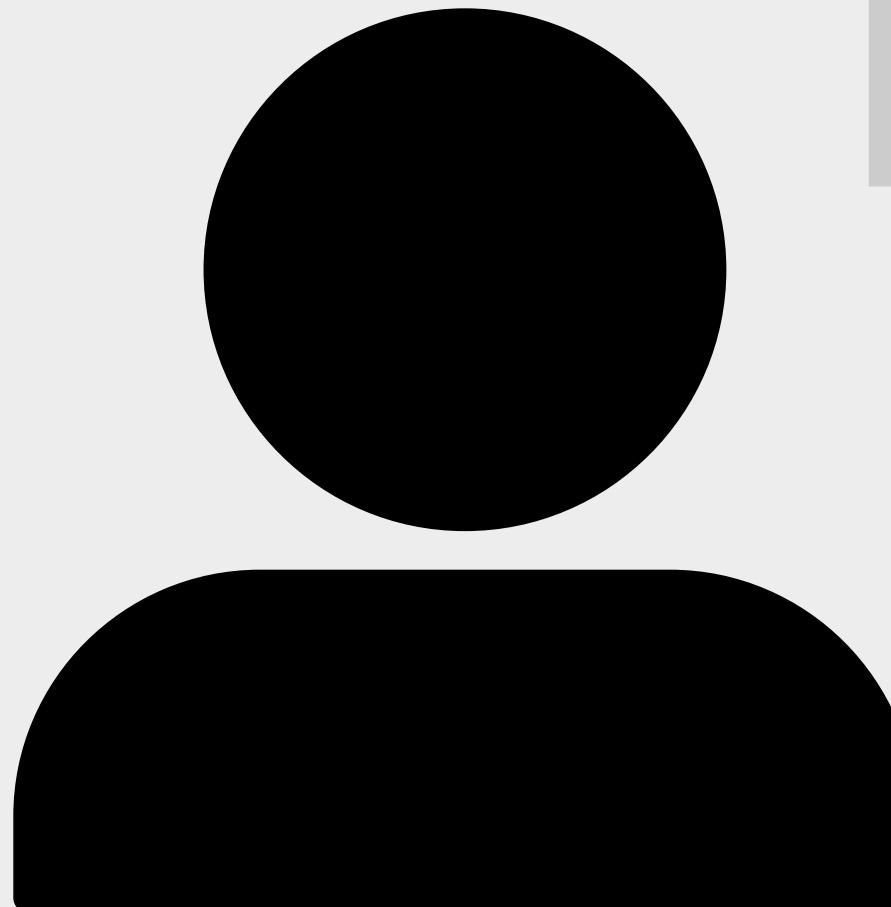
**Печать первой версии, тестирование,
исправление недочетов**

5

**Печать и рассылка конечной версии
игры и иных вознаграждений**

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Коммуникабельные подростки и молодые люди (14+), любящие проводить свободное время в кругу друзей/семьи и увлекающиеся тематикой настольных игр



РЕСУРСЫ



Собственная
группа ВК



Типография
"ЦветМир"



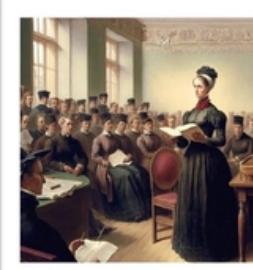
Нейросеть
MidJourney



Planeta.ru

ХОД ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЕКТА

ОТКРЫТИЕ ПЕРВОГО ЖЕНСКОГО
УНИВЕРСИТЕТА В РОССИИ
1878



УРОВЕНЬ 4

Событие не преследует игроков женщин! Дворяне и купцы! +3 к уровню события. Ваша дочь теперь не хочет учиться заграницей. Да начнется скандал!

Кара: отдайте всем игрокам женщинам по вещице на их выбор.

1 ВЕЩИЦА

ВЕЩИЦА
БРАК С ДВОРЯНСКОЙ ДОЧКОЙ



А Катерина-то хороша! Грех такую в жены не взять!
Купцы! Отличный шанс повысить статус в обществе. Вы же не простолюдины какие-то! Бонус +2.
Дворяне! Отличный шанс выдать дочку замуж и разобраться с долгами. Бонус +3.



ЯНВАРЬ

- Проработка механики игры
- Разработка дизайна игровых карт
- Созданы 153 игровые карты, которые прошли проверку у историка

ФЕВРАЛЬ

- Первое тестирование игры
- Создание группы VK и контент-плана
- Найдена типография
- Подготовка макетов для печати

МАРТ

- Разработаны правила и игровое поле
- Напечатан первый экземпляр игры в типографии
- Проведены несколько игр с приглашенными людьми
- Снято, смонтировано и озвучено диктором видео
- Проект запущен на платформе

ХОД ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЕКТА



36 050 ₽

Из 25 000 ₽

СОБРАНО 144%

39 раз
ПОДДЕРЖАЛИ

3 дня
ОСТАЛОСЬ

28 марта
ЗАПУЩЕН

ПОДДЕРЖАТЬ ПРОЕКТ

Игры Нижний Новгород

АПРЕЛЬ

- Собрано более 70% от суммы
- Получено предложение о покупке оптовой партии игры от Planeta.ru
- Создан логотип для коробки, утвержден дизайн игрового поля и инструкции

МАЙ

- Собрано более 110% от суммы
- Найдены/созданы компоненты игры
- Работа над другими акциями
- Тестирование игры

ИЮНЬ

- Собрано более 140% от суммы
- Все макеты подготовлены для печати
- Завершение проекта 8 июня
- Отправка вознаграждений покупателям ≈ 15 июня

СМЕТА

ЗАТРАТЫ НА 20 ИГР

- Дизайн и авторское право - 600р.
- Карты - 16830р.
- Коробки - 800р.
- Игровые поля, фишки, инструкции, кубики, наклейки - 2520р.
- Монтаж и озвучка видео - 1000р
- Комиссия планеты - 15%

ТРЕБУЕМАЯ СУММА

20950*1,15 = 24092



НАПАСТЬ! СТУДЕНЧЕСКИЙ БУНТ



Ну и дела! Вы стали жертвой неугомонных студентов-активистов! Сбросьте две вещицы в поддержку бунта.

ОТКРЫТИЕ ПЕРВОГО ЖЕНСКОГО УНИВЕРСИТЕТА В РОССИИ 1878



УРОВЕНЬ 4

Событие не преследует игроков женщин! Дворяне и купцы! +3 к уровню события. Ваша дочь теперь не хочет учиться заграницей. Да начнется скандал! Кара: отдайте всем игрокам женщинам по вещице на их выбор.

1 ВЕЩИЦА

ВЕЩИЦА БРАК С ДВОРЯНСКОЙ ДОЧКОЙ



А Катерина-то хороша! Грех такую в жены не взять! Купцы! Отличный шанс повысить статус в обществе. Вы же не простолюдины какие-то! Бонус +2. Дворяне! Отличный шанс выдать дочку замуж и разобраться с долгами. Бонус +3.

РЕЗУЛЬТАТЫ



Результат: с помощью краудфандинговой платформы Planeta.ru создана и реализована настольная историческая игра "Было время", благодаря которой любой желающий может в простой и увлекательной форме познакомиться с историей нашей страны



Собрано 144% от заявленной суммы в размере 36 000 рублей

Проект поддержали 27 человек
Были куплены 20 комплектов игры

36 050 ₽

Из 25 000 ₽

СОБРАНО 144%

39 раз
ПОДДЕРЖАЛИ

3 дня
ОСТАЛОСЬ

28 марта
ЗАПУЩЕН

ПОДДЕРЖАТЬ ПРОЕКТ



Игры



Нижний Новгород

РИСКИ И СПОСОБЫ ИХ МИНИМИЗАЦИИ



Возможность
получения заказа
только после
закрытия сбора
planeta.ru



Рассчет партии
для печати из
финального
количества
заказов



Дополнительное
продвижение
через соц. сети



Подписка на
Midjourney
(авторское
право)

ПЕРСПЕКТИВЫ ПРОЕКТА



- Подключение встроенного магазина в группе ВК
- Запуск продаж через платформу
- Закупка рекламы для ЦА
- Анализ динамики продаж
- Печать крупных партий, в случае успеха

**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**

