



## Basic Curriculum

Field of study 54.03.01 Design

Educational Programme "Design"

Specializations: "3D Post-production", "Animation and Illustration", "Communication Design", "Design and programming", "Game Design"

Implementing unit: -, HSE - Perm

APPROVED

29.05.2023

Vice Rector

ROSHCHIN S.Y.

Signed with EDS

Years of Study: 2023/2024 - 2026/2027

Length of Programme: 4 years

Mode of Study: Full Time

Degree: Bachelor's degree

Block Code	Course	Subject type	Credits	Credits by Years				Planned Educational Programme Development Results
				1	2	3	4	
	Degree Programme		240,00	60,00	60,00	60,00	60,00	
	Major		89,00	16,00	27,00	31,00	15,00	
	Core Professional Block (Major)		42,00	16,00	8,00	9,00	9,00	
	Disciplines in the history and theory of design		33,00	16,00	5,00	6,00	6,00	
1	History and theory of design. Visual studies	C	6,00				6,00	GPC-3, PC-1, PC-10, PC-13, PC-2, PC-3, PC-5, PC-9, UC-2
2	History and theory of design. Contemporary art	C	7,00	7,00				GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, PC-1, PC-10, PC-2, UC-5
3	History of classical art	C	9,00	9,00				GPC-1, PC-3, UC-1
4	History and theory of design. Basic course	C	5,00		5,00			GPC-3, GPC-8, PC-1, PC-10, PC-2, PC-5, PC-9, UC-1, UC-11, UC-3, UC-5
5	History and theory of design. Specialization	C	6,00			6,00		GPC-2, GPC-8, PC-1, PC-10, PC-2, PC-4, PC-5, PC-9, UC-1
	Creative design		9,00		3,00	3,00	3,00	
1	Project seminar. Game design and virtual reality	C	9,00		3,00	3,00	3,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-6, PC-1, PC-2, PC-4, UC-1, UC-2, UC-3
2	Project seminar. Design and programming	C	9,00		3,00	3,00	3,00	GPC-1, GPC-2, PC-1, PC-11, PC-2, PC-4, UC-1, UC-2, UC-3
3	Project seminar. Communication design	C	9,00		3,00	3,00	3,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-6, PC-1, PC-2, PC-4, UC-1, UC-2, UC-3
4	Project seminar. 3D post-production	C	9,00		3,00	3,00	3,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-6, PC-1, PC-2, PC-4, UC-1, UC-2, UC-3
5	Project Seminar. CGI and Visual Effects	C	9,00		3,00	3,00	3,00	GPC-1, GPC-2, PC-1, PC-2, PC-4, UC-1, UC-2, UC-3
	Elective Professional Block (Major)		47,00		19,00	22,00	6,00	
	Variable part of the profile		37,00		19,00	12,00	6,00	

	Artificial intelligence		9,00	3,00	3,00	3,00	
1	Applied application of generative neural networks in creative industries and industrial design	C	3,00	3,00			GPC-6, PC-11, UC-1
2	Promoting a creative project using generative neural network tools	C	3,00			3,00	GPC-6, PC-11, UC-1
3	Creating a creative production infrastructure using artificial intelligence tools	C	3,00		3,00		GPC-6, PC-11, UC-1
	Compulsory Course		28,00	16,00	9,00	3,00	
1	Special technologies	C	16,00	16,00			GPC-2, GPC-3, GPC-4, PC-1, PC-10, PC-2, PC-3, UC-1, UC-2
2	Communication in the Creative Industries (offered in a foreign language)	C	6,00		3,00	3,00	GPC-1, PC-1, PC-2, PC-4, PC-5, UC-1, UC-3
3	Art Practice. Subject and Industrial Design	C	6,00		6,00		GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-10, PC-11, PC-13, PC-14, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-7, PC-8, PC-9, UC-3, UC-4, UC-6
	Дисциплины по выбору студента		10,00		10,00		
1	Creative Technologies	E	10,00		10,00		PC-1, PC-10, PC-4, PC-7, PC-9
2	Modern Technology in Design	E	10,00		10,00		GPC-3, PC-4, UC-1, UC-4
	Internship		97,00	32,00	15,00	15,00	35,00
	Professional Internship		15,00			15,00	
	Practice by choice		15,00			15,00	
1	Teaching Internship	E	15,00			15,00	GPC-2, GPC-7, PC-1, PC-14, PC-4, PC-5, UC-1, UC-2, UC-3, UC-4
2	Qualifying Internship	E	15,00			15,00	GPC-1, GPC-3, GPC-5, PC-1, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-4
3	Work Experience Internship	E	15,00			15,00	GPC-2, GPC-4, GPC-6, PC-1, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-4
	Project Internship		82,00	32,00	15,00	15,00	20,00
	Practical project training in Art practice and Creative design		32,00	32,00			
1	Art practice	C	8,00	8,00			GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-2, PC-3, PC-4, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
2	Creative design	C	24,00	24,00			GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
	Practical project training in specializations		45,00		15,00	15,00	15,00

1	Special design. Communication Design	E	45,00		15,00	15,00	15,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
2	Special design. Animation and illustration	E	45,00		15,00	15,00	15,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
3	Special design. Game design	E	45,00		15,00	15,00	15,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
4	Special design. Design and programming	E	45,00		15,00	15,00	15,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-11, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
5	Special design. 3D post-production	E	45,00		15,00	15,00	15,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-12, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
	Preparation of the final qualifying work		5,00				5,00	
1	Preparation of Graduation Thesis	C	5,00				5,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, PC-1, PC-10, PC-11, PC-13, PC-2, PC-4, PC-9, UC-1, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-8
	Research Internship							
	General Courses		14,00	9,00	5,00			
	Core General Courses		2,00	1,00	1,00			
1	Physical Training	C	1,00		1,00			UC-3, UC-7
2	Safe Living Basics	C	1,00	1,00				UC-8
	Optional General Courses		12,00	8,00	4,00			
1	Economics	C	3,00	3,00				UC-1, UC-4, UC-6, UC-9
2	Legal Literacy	C	3,00	3,00				UC-1, UC-10, UC-4
3	Foundations of Russian Statehood	C	2,00	2,00				UC-5
4	Russian History	C	4,00		4,00			UC-5
	Minor		20,00		10,00	10,00		
1	Minor	E	20,00		10,00	10,00		GPC-2, GPC-5, GPC-6, UC-1, UC-4
	English		1,00				1,00	
	Examinations		1,00				1,00	
1	Project Proposal (offered in a foreign language)	C	1,00				1,00	UC-1, UC-3, UC-4

2	English Language Integrative Exam	C					UC-1, UC-2
3	Independent English Exam (offered in a foreign language)	C					UC-1, UC-2, UC-4
	Optional Courses						
1	English language (offered in a foreign language)	O	14,00	8,00	6,00		UC-1, UC-3, UC-4
2	Academic Writing	O	2,00			2,00	UC-4
	Data Culture		10,00	3,00	3,00	4,00	
1	Independent Digital Literacy Test	C					GPC-6, UC-1, UC-3
2	Digital Literacy	C	3,00	3,00			GPC-6, UC-1, UC-3, UC-4
3	Programming in Python	C	3,00		3,00		PC-11, UC-1
4	Independent Programming Test. Elementary	C					GPC-6, UC-1
5	Data Science, AI and Generative Models Independent Test. Elementary	C	1,00			1,00	GPC-6, UC-1, UC-4
6	External Examinations on Digital Skills. Final Level	C					GPC-6, UC-1
7	Data analytics, artificial intelligence and generative models	C	3,00			3,00	PC-11, UC-1
	Final State Certification (FSC)		9,00			9,00	
	Thesis Work		9,00			9,00	
1	Presenting of Graduation Thesis	C	9,00			9,00	GPC-1, GPC-2, GPC-3, GPC-4, GPC-5, GPC-6, GPC-7, GPC-8, PC-1, PC-10, PC-11, PC-12, PC-13, PC-14, PC-2, PC-3, PC-4, PC-5, PC-6, PC-7, PC-8, PC-9, UC-1, UC-10, UC-11, UC-2, UC-3, UC-4, UC-5, UC-6, UC-7, UC-8, UC-9
	State Examinations						

**Curriculum agreed:**

Academic Supervisor Аристова У.В. 18.05.2023

Dean ISOPESKUL O.Y. 19.05.2023

Deputy Director ZAGORODNOVA E.P. 19.05.2023

Head of Centre for Educational Model Design LEPESHKIN I.A. 26.05.2023

Образовательная программа направлена на формирование и развитие следующих компетенций (результатов освоения):

Competence code	Name of the competence
UC-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.

UC-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений.
UC-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде.
UC-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах).
UC-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах.
UC-6	Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.
UC-7	Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности.
UC-8	Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе, при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов
UC-9	Способен принимать экономически обоснованные решения в различных областях жизнедеятельности
UC-10	Способен формировать нетерпимое отношение к коррупционному поведению.
UC-11	Способен использовать базовые дефектологические знания в социальной и профессиональной сфере
GPC-1	Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода
GPC-2	Способен работать с научной литературой; собирать, анализировать и обобщать результаты научных исследований; оценивать полученную информацию; самостоятельно проводить научно-исследовательскую работу; участвовать в научно-практических конференциях

GPC-3	Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)
GPC-4	Способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики
GPC-5	Способен организовывать, проводить и участвовать в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях
GPC-6	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности
GPC-7	Способен осуществлять педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессионального обучения и дополнительного образования
GPC-8	Способен ориентироваться в проблематике современной культурной политики Российской Федерации
PC-1	Способен разрабатывать проектную идею и планировать этапы ее реализации
PC-2	Способен искать и синтезировать необходимую информацию при решении профессиональных задач, в том числе с применением актуальных информационно-коммуникационных технологий
PC-3	Способен организовать индивидуальную профессиональную деятельность
PC-4	Способен презентовать результаты исследовательской и проектной деятельности в соответствии с актуальными отраслевыми требованиями
PC-5	Способен экономически и технологически обосновывать проектные предложения
PC-6	Способен составлять необходимую проектную документацию
PC-7	Способен оценивать адекватность творческих, технологических, конструкторских решений по проектной задаче
PC-8	Способен взаимодействовать с организациями и/или специалистами смежных областей
PC-9	Способен ориентироваться в видах, жанрах, стилях изобразительного, декоративно-прикладного искусства и дизайна

PC-10	Способен определять перспективные тренды в дизайне и трансформации современных художественных идей, методов и инструментов с целью внедрения их в профессиональную деятельность
PC-11	Способен работать с данными, владеет современными инструментами анализа данных на начальном уровне, в том числе навыками программирования, алгоритмизации и математическими методами при решении задач анализа данных
PC-12	Способен проводить экспертный анализ и консультирование на различных стадиях реализации проектов
PC-13	Способен проводить исследования в области дизайна, осуществлять сбор научной информации, проводить ее анализ и интерпретацию
PC-14	Способен участвовать в образовательном процессе в качестве преподавателя и разработчика программ, выбирать образовательные технологии и оценку результата образовательного процесса в области дизайна

\* Subject type:

Compulsory course

C

Elective course

E

Optional course

O