



Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет
"Высшая школа экономики"

Учебный план

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия,
54.03.01 Дизайн

Образовательная программа "Разработка игр и цифровых продуктов"
Специализации: "Гейм-девелопмент", "Разработка цифровых продуктов"
Реализующее подразделение: факультет компьютерных наук, Москва
Годы обучения: 2025/2026 учебный год - 2028/2029 учебный год

УТВЕРЖДЕН
28.04.2025

Проректор
Рощин С.Ю.
Подписано ЭЦП

Срок обучения: 4 года
Форма обучения: очная
Уровень образования: Бакалавриат

№ п/п	Наименование дисциплины	Вид дисциплины	Трудоемкость в зачетных единицах	Распределение зачетных единиц по годам обучения				Планируемые результаты освоения образовательной программы
				1	2	3	4	
	Вся образовательная программа		240,00	60,00	60,00	60,00	60,00	
	Major		171,00	50,00	45,00	45,00	31,00	
	Базовый профессиональный		100,00	50,00	17,00	23,00	10,00	
	Проектный семинар по специализации "Дизайн"		8,00	8,00				
1	Проектный семинар. Основы Веб-дизайна	О	8,00	8,00				ОПК-4.ДИЗ, ОПК-6.ДИЗ, ПК-19, ПК-25, УК-1
	Обязательные дисциплины 1 курса		42,00	42,00				
1	История и теория дизайна. Современное искусство	О	4,00	4,00				ОПК-1.ДИЗ, ОПК-2.ДИЗ, ОПК-3.ДИЗ, ОПК-8.ДИЗ, ПК-15, УК-1, УК-2, УК-5, УК-6
2	Основы интерактивного дизайна	О	8,00	8,00				ОПК-4.ДИЗ, ОПК-6.ДИЗ, ПК-19, ПК-25, УК-1
3	История классического искусства	О	5,00	5,00				ОПК-1.ДИЗ, ОПК-2.ДИЗ, ОПК-3.ДИЗ, ОПК-8.ДИЗ, ПК-15, УК-1, УК-2, УК-5, УК-6
4	Математический анализ	О	4,00	4,00				ОПК-1.ПИН, УК-1, УК-2, УК-6
5	Математика для компьютерной графики	О	4,00	4,00				ОПК-1.ПИН, ОПК-3.ДИЗ, ОПК-4.ДИЗ, УК-1, УК-2, УК-6
6	Основы программирования на C#	О	4,00	4,00				ОПК-3.ПИН, ПК-10, ПК-12, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1
7	Основы разработки компьютерных игр	О	4,00	4,00				ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ПК-11, ПК-15, ПК-5, УК-1, УК-2, УК-3, УК-6
8	Дискретная математика для разработчика игр	О	4,00	4,00				ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, УК-1, УК-2, УК-6
9	Продвинутое программирование на C# и Unity	О	5,00	5,00				ОПК-3.ПИН, ПК-10, ПК-12, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1
	Обязательные дисциплины 2 курс		17,00		17,00			
1	Теория вероятностей и математическая статистика	О	9,00		9,00			ОПК-1.ПИН, ОПК-3.ПИН, ПК-16, ПК-4, ПК-6, УК-1, УК-2, УК-6

2	Компьютерная графика и VFX	О	8,00		8,00			ОПК-3.ДИЗ, ОПК-4.ДИЗ, УК-1, УК-2, УК-6
	Обязательные дисциплины 3 курс		23,00			23,00		
1	Обеспечение качества и тестирование цифровых продуктов	О	8,00			8,00		ОПК-4.ПИН, ОПК-6.ПИН, ПК-11, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-7, ПК-9, УК-1
2	Архитектура программных продуктов	О	8,00			8,00		ОПК-4.ДИЗ, ОПК-6.ДИЗ, ОПК-7.ПИН, ПК-15, ПК-2, ПК-20, УК-1
3	Дизайн звука (преподается на иностранном языке)	О	7,00			7,00		ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-7.ДИЗ, ПК-15, ПК-20, УК-1, УК-2
	Обязательные дисциплины 4 курс		10,00				10,00	
1	Приложения методов анализа данных (преподается на иностранном языке)	О	5,00				5,00	ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ДИЗ, ОПК-8.ПИН, ПК-20, ПК-6, УК-1, УК-2
2	Экономика и монетизация продукта	О	5,00				5,00	ОПК-1.ДИЗ, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ПК-11, ПК-14, ПК-18, ПК-21, ПК-23, ПК-25, ПК-5, УК-1, УК-5, УК-6
	Вариативный профессиональный		71,00		28,00	22,00	21,00	
	Научно-исследовательские семинары		22,00		14,00	8,00		
	Научно-исследовательский семинар 2 курс		14,00		14,00			
1	Научно-исследовательский семинар "Серверная разработка на C#"	В	7,00		7,00			ОПК-8.ПИН, ПК-4, ПК-9, УК-1, УК-2, УК-6
2	Научно-исследовательский семинар "Физика для компьютерных игр"	В	7,00		7,00			ОПК-3.ДИЗ, ОПК-4.ДИЗ, УК-1, УК-2, УК-6
3	Научно-исследовательский семинар "Маркетинг и продвижение компьютерных игр"	В	7,00		7,00			ОПК-1.ДИЗ, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ПК-11, ПК-14, ПК-18, ПК-21, ПК-23, ПК-25, ПК-5, УК-1, УК-5, УК-6
4	Научно-исследовательский семинар "История и теория дизайна"	В	7,00		7,00			ОПК-1.ДИЗ, ОПК-2.ДИЗ, ОПК-3.ДИЗ, ОПК-8.ДИЗ, ПК-15, УК-1, УК-2, УК-5, УК-6
	Научно-исследовательский семинар 3 курс		8,00			8,00		
1	Научно-исследовательский семинар "2D-арт и анимации"	В	4,00			4,00		ОПК-5.ДИЗ, ПК-25, УК-1
2	Научно-исследовательский семинар "3D моделирование и анимации"	В	4,00			4,00		ОПК-5.ДИЗ, ПК-25, УК-1
3	Научно-исследовательский семинар "Front-end разработка веб-приложений"	В	4,00			4,00		ОПК-3.ПИН, ПК-1, ПК-10, ПК-12, ПК-2, ПК-20, ПК-3, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1
4	Научно-исследовательский семинар "Front-end разработка мобильных приложений"	В	4,00			4,00		ОПК-3.ПИН, ПК-1, ПК-10, ПК-12, ПК-2, ПК-20, ПК-3, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1
	Специализации		49,00		14,00	14,00	21,00	
	Специализация "Разработка цифровых продуктов"		49,00		14,00	14,00	21,00	
1	Проектирование мультиплатформенного приложения	О	6,00			6,00		ОПК-4.ДИЗ, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ДИЗ, ПК-15, ПК-20, УК-1
2	Управление разработкой цифрового продукта	О	8,00				8,00	ПК-16, ПК-22, ПК-23, УК-1, УК-2
3	Проектирование информационных систем	О	7,00		7,00			ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ДИЗ, ОПК-7.ПИН, ПК-1, ПК-15, ПК-2, ПК-20, ПК-7, УК-1
4	Научно-исследовательские и опытно-конструкторские работы	О	7,00				7,00	ОПК-4.ДИЗ, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ДИЗ, ПК-16, ПК-17, ПК-2, ПК-20, ПК-24, УК-1
5	Продуктовый менеджмент и маркетинг	О	7,00		7,00			ОПК-7.ПИН, ПК-1, ПК-16, ПК-2, ПК-22, ПК-23, ПК-7, УК-1, УК-2, УК-3, УК-6

6	Проектирование хранилищ данных	О	4,00			4,00		ОПК-3.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-10, ПК-12, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1, УК-2, УК-6
7	Основы управления цифровыми активами	О	4,00			4,00		ОПК-3.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-12, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1, УК-2, УК-6
8	Управление запуском цифровых продуктов	О	6,00				6,00	ОПК-1.ДИЗ, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ПК-11, ПК-14, ПК-18, ПК-21, ПК-23, ПК-25, ПК-5, УК-1, УК-5, УК-6
	Специализация "Гейм-девелопмент"		49,00		14,00	14,00	21,00	
1	Продвинутое программирование на C++ и основы Unreal Engine	О	7,00		7,00			ОПК-3.ПИН, ПК-10, ПК-12, ПК-4, ПК-6, ПК-9, УК-1
2	Геймдизайн компьютерных игр	О	7,00		7,00			ОПК-3.ДИЗ, ОПК-4.ДИЗ, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-7.ДИЗ, ПК-14, ПК-20, УК-2
3	Нарративный дизайн и сценаристика компьютерных игр	О	4,00			4,00		ОПК-5.ДИЗ, ПК-20, ПК-25, УК-1
4	Продюсирование компьютерных игр	О	6,00			6,00		ОПК-1.ДИЗ, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ПИН, ОПК-7.ПИН, ПК-1, ПК-10, ПК-11, ПК-12, ПК-14, ПК-15, ПК-16, ПК-17, ПК-18, ПК-19, ПК-2, ПК-20, ПК-21, ПК-22, ПК-24, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-7, УК-3, УК-4, УК-6, УК-9
5	Левел-дизайн и квест-дизайн	О	4,00			4,00		ОПК-1.ДИЗ, ПК-17, ПК-20, ПК-21, УК-1, УК-2
6	Бизнес-развитие компьютерных игр	О	6,00				6,00	ОПК-1.ДИЗ, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ПИН, ПК-11, ПК-14, ПК-18, ПК-21, ПК-25, ПК-5, УК-1, УК-5, УК-6
7	Издательская деятельность в области компьютерных игр	О	7,00				7,00	ОПК-1.ДИЗ, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ПК-11, ПК-14, ПК-18, ПК-21, ПК-23, ПК-25, ПК-5, УК-1, УК-5, УК-6
8	Управление разработкой компьютерных игр	О	8,00				8,00	ОПК-7.ПИН, ПК-1, ПК-16, ПК-2, ПК-22, ПК-23, УК-1
	Практика		36,00		9,00	9,00	18,00	
	Фиксированный		27,00		9,00	9,00	9,00	
1	Курсовой проект (2 курс)	О	5,00		5,00			ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ПИН, ОПК-7.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-1, ПК-10, ПК-11, ПК-12, ПК-14, ПК-15, ПК-16, ПК-17, ПК-18, ПК-19, ПК-20, ПК-21, ПК-22, ПК-23, ПК-25, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-9, УК-1, УК-2, УК-3, УК-6, УК-9
2	Курсовой проект (3 курс)	О	5,00			5,00		ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ДИЗ, ОПК-6.ПИН, ОПК-7.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-1, ПК-11, ПК-12, ПК-14, ПК-15, ПК-16, ПК-17, ПК-18, ПК-19, ПК-20, ПК-21, ПК-22, ПК-23, ПК-25, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-9, УК-1, УК-2, УК-3, УК-5, УК-6, УК-9
3	Преддипломная практика	О	4,00				4,00	ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ДИЗ, ОПК-4.ДИЗ, ОПК-5.ДИЗ, ПК-16, ПК-2, ПК-23, ПК-24, ПК-5, ПК-6, ПК-8, ПК-9, УК-2

4	Дипломное проектирование	О	5,00				5,00	ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ДИЗ, ОПК-3.ДИЗ, ОПК-4.ПИН, ПК-14, ПК-15, ПК-17, ПК-19, ПК-24, ПК-25, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-7, УК-1, УК-2, УК-6
5	Технологическая практика	О	4,00		4,00			ПК-10, ПК-16, ПК-17, ПК-24, ПК-4, ПК-5, ПК-9, УК-1, УК-2
6	Производственная практика	О	4,00			4,00		ПК-10, ПК-11, ПК-17, ПК-23, ПК-24, ПК-25, ПК-4, ПК-9, УК-1, УК-2
	Свободный							
	Подготовка ВКР		9,00				9,00	
1	Подготовка выпускной квалификационной работы	О	9,00				9,00	ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ДИЗ, ОПК-6.ПИН, ОПК-7.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-10, ПК-17, ПК-20, ПК-23, ПК-24, ПК-25, ПК-4, ПК-5, ПК-9, УК-1, УК-2, УК-3
	ДОЦ		14,00	10,00	1,00		3,00	
	Обязательные дисциплины ДОЦ		2,00	1,00	1,00			
1	Физическая культура	О	1,00		1,00			УК-7
2	Безопасность жизнедеятельности	О	1,00	1,00				УК-8
	Дополнительные дисциплины ДОЦ		12,00	9,00			3,00	
1	Основы российской государственности	О	2,00	2,00				УК-4, УК-5, УК-6
2	История России	О	4,00	4,00				УК-5
3	Экономика	О	3,00	3,00				УК-1, УК-5, УК-6
4	Право	О	3,00				3,00	УК-10, УК-4
	Язык и коммуникация		1,00				1,00	
	Экзамены		1,00				1,00	
1	Независимый экзамен по английскому языку (преподается на иностранном языке)	О						УК-4
2	Подготовка и защита Project Proposal по теме ВКР (преподается на иностранном языке)	О	1,00				1,00	ПК-14, ПК-24, ПК-25, ПК-5, УК-4
3	Независимый экзамен по русскому языку	О						УК-4
4	Внутренний экзамен по английскому языку (1 курс) (преподается на иностранном языке)	О						УК-4
	Дополнительные факультативные учебные дисциплины							
1	Английский язык (преподается на иностранном языке)	Ф	14,00	8,00	6,00			УК-4
2	Академическое письмо на английском языке (преподается на иностранном языке)	Ф	2,00				2,00	УК-11, УК-4
	Data Culture		11,00		5,00	6,00		
1	Независимый экзамен по цифровой грамотности	О						ОПК-1.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-6.ПИН, ОПК-7.ПИН, ПК-10, ПК-19, УК-1, УК-2, УК-6
2	Независимый экзамен по программированию. Продвинутый уровень	О						ОПК-2.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-6.ПИН, ПК-10, УК-1, УК-11, УК-2, УК-6
3	Независимый экзамен по анализу данных, искусственному интеллекту и генеративным моделям. Продвинутый уровень	О	1,00			1,00		ОПК-1.ПИН, ОПК-7.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-4, ПК-6, УК-1, УК-11, УК-2, УК-6
4	Математические методы анализа данных	О	5,00			5,00		ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ДИЗ, ОПК-7.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-20, ПК-4, ПК-6, УК-1, УК-2, УК-6
5	Алгоритмы и структуры данных и основы программирования на C++	О	5,00		5,00			ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-6.ДИЗ, ПК-10, УК-1, УК-2, УК-6

6	Внешнее измерение цифровых компетенций. Промежуточный контроль	О					ОПК-4.ПИН, ПК-6, УК-4
7	Внешнее измерение цифровых компетенций. Входной контроль	О					ОПК-4.ДИЗ, ПК-6, УК-4
8	Внешнее измерение цифровых компетенций. Итоговый контроль	О					ОПК-4.ПИН, ПК-6, УК-4
	ГИА		7,00			7,00	
	ВКР		7,00			7,00	
1	Защита выпускной квалификационной работы	О	7,00			7,00	ОПК-1.ПИН, ОПК-2.ПИН, ОПК-3.ПИН, ОПК-4.ПИН, ОПК-5.ПИН, ОПК-6.ПИН, ОПК-7.ПИН, ОПК-8.ПИН, ПК-1, ПК-10, ПК-11, ПК-12, ПК-13, ПК-14, ПК-15, ПК-16, ПК-17, ПК-18, ПК-19, ПК-2, ПК-20, ПК-21, ПК-22, ПК-23, ПК-24, ПК-25, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-8, ПК-9, УК-1, УК-11, УК-2, УК-3, УК-4, УК-5, УК-6, УК-7, УК-8
	Государственные экзамены						

Учебный план согласован:

Академический руководитель
образовательной программы

Поздняков Д.А.

25.04.2025

Декан факультета

Аржанцев И.В.

25.04.2025

Руководитель Центра
проектирования
образовательных моделей

Лепешкин И.А.

25.04.2025

Образовательная программа направлена на формирование и развитие следующих компетенций (результатов освоения):

Код компетенции	Наименование компетенции
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений.
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде.
УК-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах).
УК-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах.
УК-6	Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.
УК-7	Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности.

УК-8	Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе, при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов
УК-9	Способен принимать экономически обоснованные решения в различных областях жизнедеятельности
УК-10	Способен формировать нетерпимое отношение к проявлениям экстремизма, терроризма, коррупционному поведению и противодействовать им в профессиональной деятельности
УК-11	Способен использовать базовые дефектологические знания в социальной и профессиональной сфере
ОПК-1.ДИЗ	Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода
ОПК-2.ДИЗ	Способен работать с научной литературой; собирать, анализировать и обобщать результаты научных исследований; оценивать полученную информацию; самостоятельно проводить научно-исследовательскую работу; участвовать в научно-практических конференциях
ОПК-3.ДИЗ	Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)
ОПК-4.ДИЗ	Способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики
ОПК-5.ДИЗ	Способен организовывать, проводить и участвовать в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях
ОПК-6.ДИЗ	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности
ОПК-7.ДИЗ	Способен осуществлять педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессионального обучения и дополнительного образования
ОПК-8.ДИЗ	Способен ориентироваться в проблематике современной культурной политики Российской Федерации
ОПК-1.ПИН	Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;

ОПК-2.ПИН	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;
ОПК-3.ПИН	Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;
ОПК-4.ПИН	Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью;
ОПК-5.ПИН	Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;
ОПК-6.ПИН	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов;
ОПК-7.ПИН	Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой;
ОПК-8.ПИН	Способен осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.
ПК-1	Владение классическими концепциями и моделями менеджмента в управлении проектами
ПК-2	Владение методами контроля проекта и готовностью осуществлять контроль версий
ПК-3	Способность оформления методических материалов и пособий по применению программных систем
ПК-4	Готовность к использованию методов и инструментальных средств исследования объектов профессиональной деятельности
ПК-5	Способность готовить презентации, оформлять научно-технические отчеты по результатам выполненной работы, публиковать результаты исследований в виде статей и докладов на научно-технических конференциях
ПК-6	Владение навыками моделирования, анализа и использования формальных методов конструирования программного обеспечения
ПК-7	Способность оценивать временную и емкостную сложность программного обеспечения
ПК-8	Способность создавать программные интерфейсы
ПК-9	Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных
ПК-10	Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения
ПК-11	Владение концепциями и атрибутами качества программного обеспечения (надежности, безопасности, удобства использования), в том числе роли людей, процессов, методов, инструментов и технологий обеспечения качества
ПК-12	Владение стандартами и моделями жизненного цикла
ПК-13	Способность проводить обучение пользователей программных систем
ПК-14	Способность составлять и оформлять методические материалы и пособия по изучению и применению программных систем

ПК-15	Способен к системному пониманию художественно- творческих задач проекта, выбору необходимых методов исследования и творческого исполнения, связанных с конкретным дизайнерским решением
ПК-16	Способен синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, способен обосновывать свои предложения, составлять подробную спецификацию требований к проекту и реализовывать проектную идею на практике
ПК-17	Способен к оценке технологичности проектных решений
ПК-18	Способен к трансформации художественных идей, внедрению их в практику и организацию проведения художественно – творческих мероприятий
ПК-19	Способен осуществлять поиск необходимой информации с использованием актуальных информационно- коммуникационных технологий в своей профессиональной деятельности
ПК-20	Способен проводить экспертный анализ и оценку на различных стадиях реализации проектов
ПК-21	Способен организовать работу творческого коллектива
ПК-22	Способен принимать профессиональные и управленческие решения с учетом требований качества, надежности и стоимости
ПК-23	Способен взаимодействовать с заказчиками и смежными организациями в процессе реализации проекта
ПК-24	Способен ставить исследовательские задачи и выявлять актуальную исследовательскую проблематику в профессиональной деятельности
ПК-25	Способен презентовать результаты исследовательской и проектной деятельности, оформляя их в соответствии с имеющимися требованиями, с привлечением современных художественных средств редактирования и печати

* Вид дисциплины:

Обязательный предмет

О

Предмет по выбору

В

Факультатив

Ф