

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

ПРОТОКОЛ

заседания учебно-методического совета

Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»

24.02.2025

Москва

№ 009 (070)

Председатель: Носов Д.М.

Присутствовали члены Совета: Автономов В.С., Алескеров Ф.Т., Волосюк О.В., Дегтярев К.Ю., Макаров А.А., Сюкияйнен Л.Р., Филинов Н.Б., Филиппов А.Ф.

Приглашенные: Агаджанян Ангелина Геннадьевна – аналитик Центра поддержки цифрового обучения Института образования НИУ ВШЭ;
Кобцева Анна Александровна – доцент, директор Департамента образовательных программ Института образования НИУ ВШЭ, ведущий эксперт Института образования НИУ ВШЭ;
Корешникова Юлия Николаевна – канд. пед. наук, академический руководитель образовательных программ «Педагогическое образование» и «Педагогическое образование и развитие человека», доцент Департамента образовательных программ Института образования НИУ ВШЭ, старший научный сотрудник Института образования НИУ ВШЭ;
Лытаева Мария Александровна – канд. пед. наук, доцент, директор Центра поддержки цифрового обучения Института образования, Ученый секретарь, руководитель комиссии по основным образовательным программам Ученого совета НИУ ВШЭ;
Монина Мария Юрьевна – приглашенный преподаватель Департамента компьютерной инженерии Московского института электроники и математики им. А.Н. Тихонова НИУ ВШЭ;
Семичаснов Илья Владимирович – менеджер Центра программных разработок и цифровых сервисов, директор Центра управления проектными разработками Московского института электроники и математики им. А.Н. Тихонова НИУ ВШЭ;
Чернобай Елена Владимировна – д-р пед. наук, профессор, ведущий эксперт Центра поддержки цифрового обучения Института образования НИУ ВШЭ, профессор Департамента образовательных программ Института образования НИУ ВШЭ.

Заседание проводилось онлайн

ПОВЕСТКА ДНЯ:

1. Обсуждение результатов повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Педагогический дизайн: теория и практика обучения» (направление подготовки: 44.04.01 Педагогическое образование; уровень высшего образования: магистратура), онлайн программа (платформа реализации: <https://learnonline.hse.ru/>).
Разработчик: Корешникова Ю.Н.
Предлагаемый разработчиком академический руководитель образовательной программы – Корешникова Ю.Н.
2. Обсуждение результатов повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Цифровая инженерия для компьютерных игр» (направление подготовки: 01.04.04 Прикладная математика; уровень высшего образования: магистратура), онлайн-программа (платформа реализации: <https://edu.hse.ru>).
Разработчики: Семичаснов И.В., Мони́на М.Ю.
Предлагаемый разработчиками академический руководитель образовательной программы – Семичаснов И.В.

1. СЛУШАЛИ:

Волосюк О.В. о результатах повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Педагогический дизайн: теория и практика обучения» (направление подготовки: 44.04.01 Педагогическое образование; уровень высшего образования: магистратура).

ВЫСТУПИЛИ: Алескеров Ф.Т., Волосюк О.В., Кобцева А.А., Корешникова Ю.Н., Лытаева М.А., Филинов Н.Б., Чернобай Е.В.

ПОСТАНОВИЛИ:

- 1.1. Рекомендовать к рассмотрению на Ученом совете НИУ ВШЭ образовательную программу «Педагогический дизайн: теория и практика обучения» (направление подготовки: 44.04.01 Педагогическое образование; уровень высшего образования: магистратура) с учетом замечаний временной экспертной комиссии (приложение 1) и предложений учебно-методического совета:
 - в документах образовательной программы четко указать ее целевую аудиторию, конкурентные преимущества и отличительные особенности;
 - представить подробный «портрет» выпускника программы как педагогического дизайнера-исследователя, включая его роль в командной работе по созданию образовательного продукта;
 - дополнить документы образовательной программы в части прerreквизитов для поступающих, указав минимальный уровень владения английским языком (в связи с большой долей англоязычной литературы);
 - включить в документы образовательной программы (паспорт, обоснование открытия) сведения об использовании ИИ при освоении дисциплин;

- «вычитать» текст документов программы, устранив ошибочную информацию.

(из 9 членов Совета проголосовало: за – 7, против – 0, воздержалось – 2, не участвовало в голосовании – 0)

2. СЛУШАЛИ:

Дегтярева К.Ю. о результатах повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Цифровая инженерия для компьютерных игр» (направление подготовки: 01.04.04 Прикладная математика; уровень высшего образования: магистратура).

ВЫСТУПИЛИ: Дегтярев К.Ю., Лытаева М.А., Мониная М.Ю., Семичаснов И.В.

ПОСТАНОВИЛИ:

2.1. Рекомендовать к рассмотрению на Ученом совете НИУ ВШЭ образовательную программу «Цифровая инженерия для компьютерных игр» (направление подготовки: 01.04.04 Прикладная математика; уровень высшего образования: магистратура) с учетом рекомендаций временной экспертной комиссии и учебно-методического совета:

- усилить «игровой» компонент в содержании дисциплины «Управление продуктом»;
- дополнить основную литературу для освоения профильных дисциплин актуальными изданиями по «теории графов», компьютерной геометрии;
- рассмотреть возможность привлечения к реализации образовательной программы специалистов-практиков, представителей индустрии компьютерных игр.

(из 9 членов Совета проголосовало: за – 8, против – 0, воздержалось – 0, не участвовало в голосовании – 1)



Председатель

Д.М. Носов