

Краткая инструкция по Exercise Maker

0. Программа была написана для Windows, тестировалась под Windows 7. Под другими операционными системами может не работать.

1. Скачайте и установите Python 3.4 с официального сайта:

<https://www.python.org/> -> Downloads

Важно! Версия Python должна быть не младше 3.0.

2. Распакуйте архив с программой в любую папку на компьютере. Файл `ex_maker.py` и есть сама программа. Она должна выполняться просто по двойному щелчку мышкой или Enter.

3. В папку `input` нужно класть тексты-исходники на английском **в текстовых файлах (.txt)** в любом количестве. **Внимание! Другие форматы файлов (.doc, .pdf и т.д.) не поддерживаются!** Если файлы очень большие или их очень много, то программа может выполнять несколько минут. Результат работы программы сохраняется в папке `output`. Если исходные файлы оставить в папке `input`, то при следующем запуске программы упражнения на их основе будут сгенерированы заново, поэтому исходники лучше удалять, если они не нужны (кстати, они автоматически копируются в папку `output` вместе с упражнениями).

4. Программа постоянно дорабатывается и совершенствуется. Рекомендую периодически заглядывать на мою страницу, т.к. на ней может быть выложена более новая версия программы:

<http://www.hse.ru/staff/aumalafeev>

Замечания, критику, вопросы, идеи можно писать на amalafeev@yandex.ru

Буду очень благодарен за любую обратную связь!

С уважением,

Алексей Малафеев

кандидат филологических наук

доцент кафедры иностранных языков

НИУ ВШЭ - Нижний Новгород