

## **Тема 2.**

# **«НАУКА» В ПОЛИТИЧЕСКОЙ НАУКЕ**

**Категории политической науки**

**А.Ю. Мельвиль и И.М. Локшин**

**2017-2018 уч. г.**

# **«Наука» в политической науке**

- «Научный метод»: общепринятые принципы
- Причинность
- Некоторые общие подходы к объяснению социальных явлений

# **«Научный метод»: общепринятые принципы**

- Проблема демаркации науки от не-науки: в ПН главенствует подход «фальсификационизма»
  - Карл Поппер

# «Научный метод»: общепринятые принципы

- Гипотетико-дедуктивистский подход как «родственник» «фальсификационизма»
  - Шаг 1: формулируется теория (**значение «объяснительных подходов»**)
  - Шаг 2: извлекаются гипотезы: эмпирически проверяемые следствия и импликации теории
  - Шаг 3: гипотезы проверяются на эмпирических данных (**значение методов установления причинности**)
  - Шаг 4: в свете эмпирической проверки оценивается теория
- *NB! В сегодняшней философии науки существует мощная критика этих подходов*

# «Научный метод» и теорема Байеса

Теорема Байеса (и ключ к критическому мышлению в одной формуле):

$$P(T | E) = \frac{P(E | T) \times P(T)}{P(E | T) \times P(T) + P(E | \neg T) \times P(\neg T)}$$

T – theory; E – evidence

Следствие: в общем, мы никогда не достигает 100% уверенности в правоте: все теории «предварительны» и/или «приемлемы»

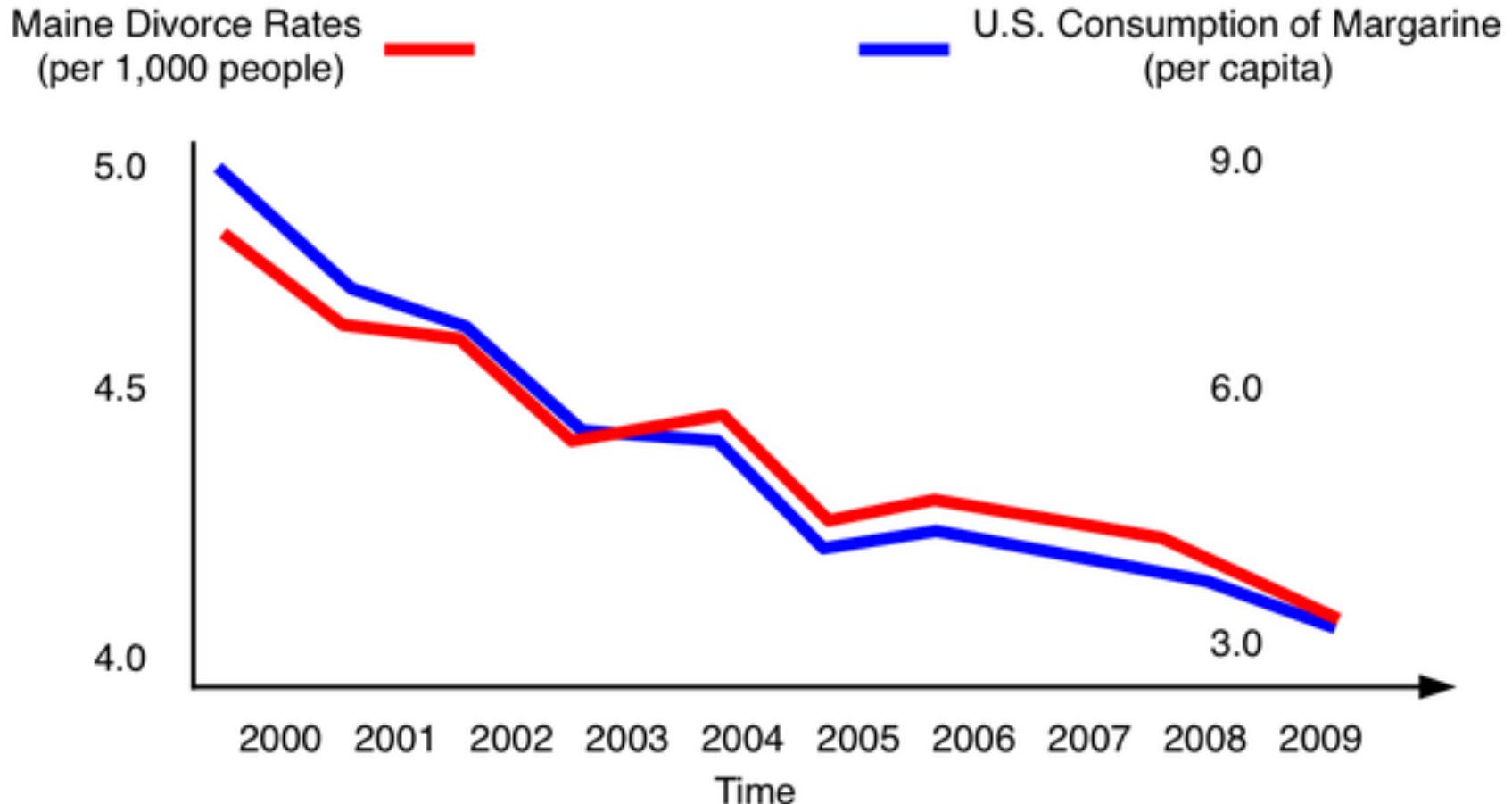
# **ОБЪЯСНЕНИЕ ПРИЧИННОСТИ**

# Объяснение причинности: предварительные замечания

- Корреляция – сопутствующее изменение двух или более величин
- Корреляция  $\neq$  каузальность (лат. «*causa*» – «причина»)!
- Следует помнить:
  - Связь между величинами может быть случайной
  - Связь между величинами может быть вызвана ненаблюдаемым третьим фактором
  - Связь между величинами может объясняться каузальностью, но в *обратном* направлении
  - Связь между величинами может быть каузальной, но *нестабильной во времени*
  - Etc.

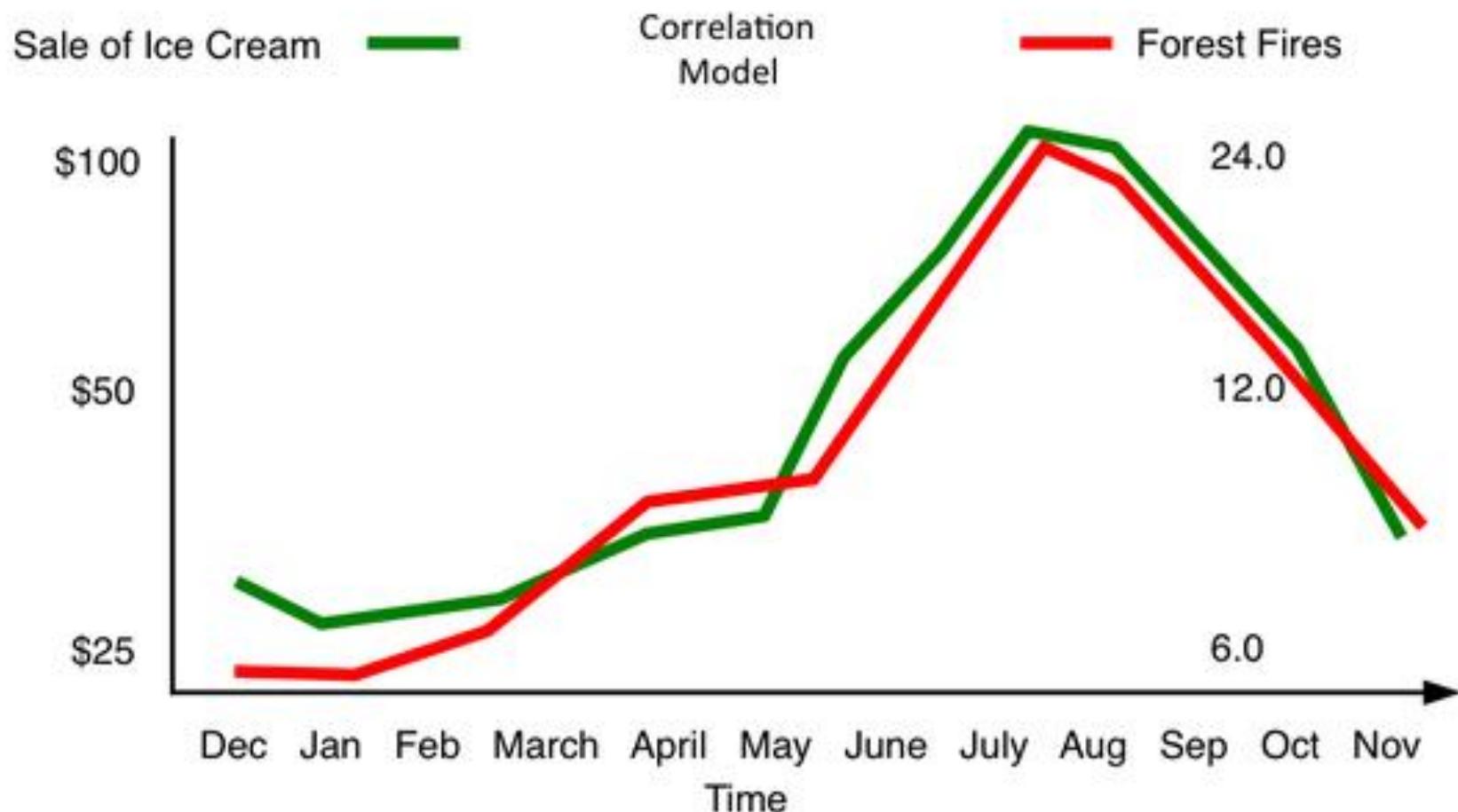
# Некоторые примеры

рисунок взят на [decisionskills.com](http://decisionskills.com)



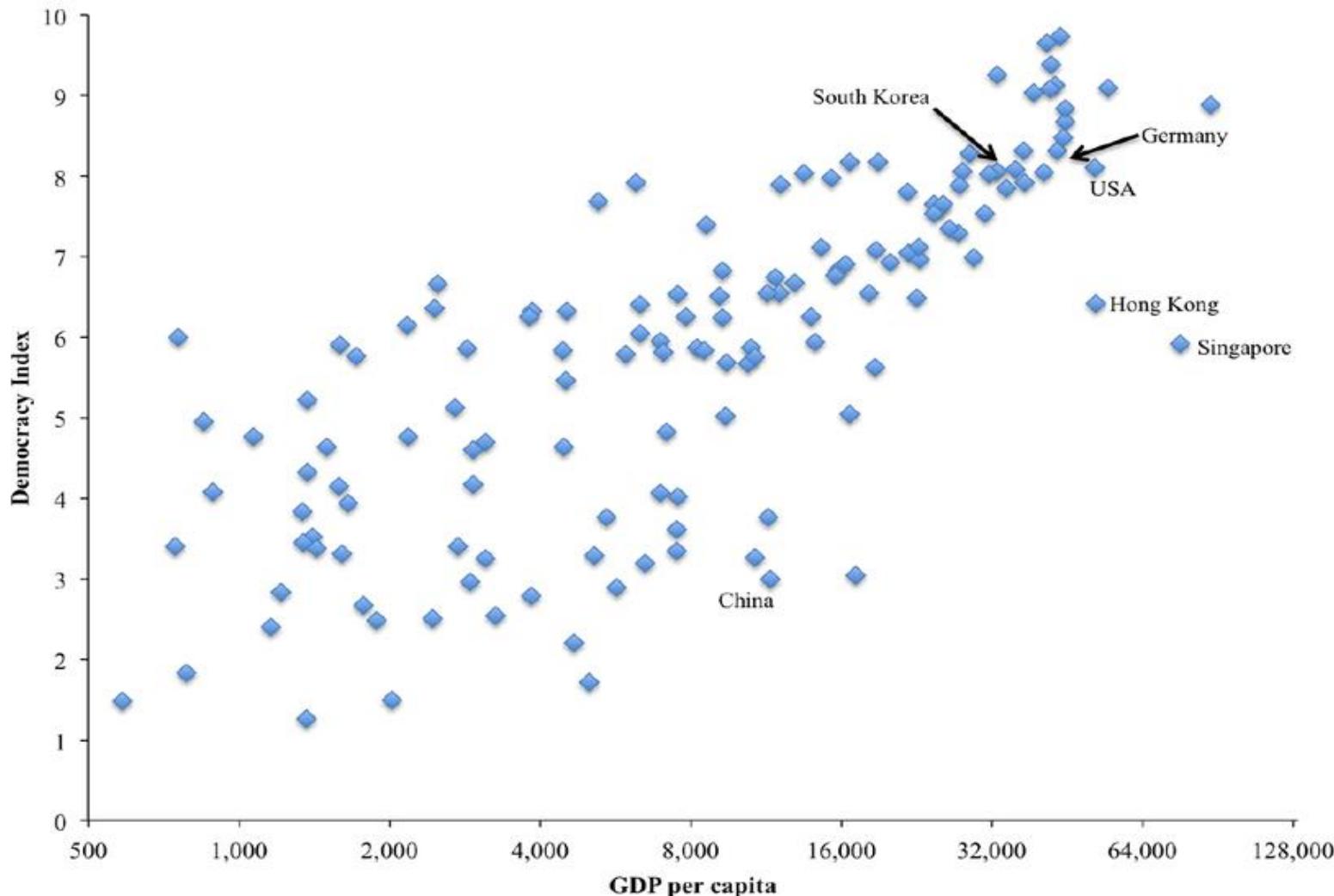
# Некоторые примеры

рисунок взят на [decisionskills.com](http://decisionskills.com)



# Некоторые примеры

рисунок взят из Witt M. The Road Ahead of China: Implications for South Korea's Experience

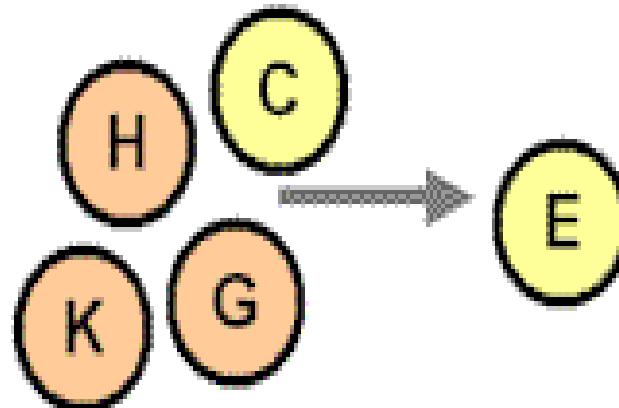
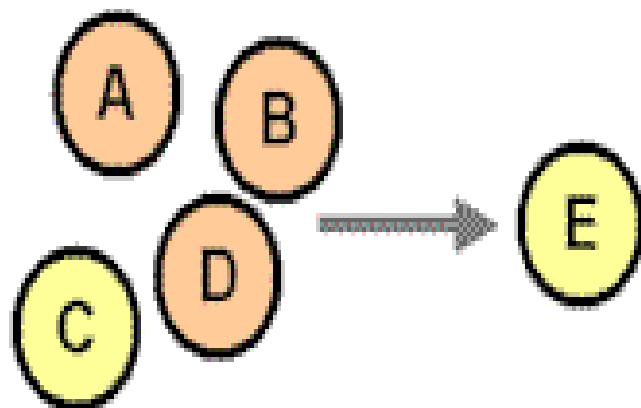


# Объяснение причинности и методы Милля

- Дж. Ст. Милль и «сравнительный метод»
- «Методы Милля» призваны эксплицировать логику научного эксперимента
- Методы Милля рассматривает эксперимент с «формальной» и «внешней» точки зрения: их применение должно основываться на *хорошой теории*
- Методы Милля имеют существенные ограничения

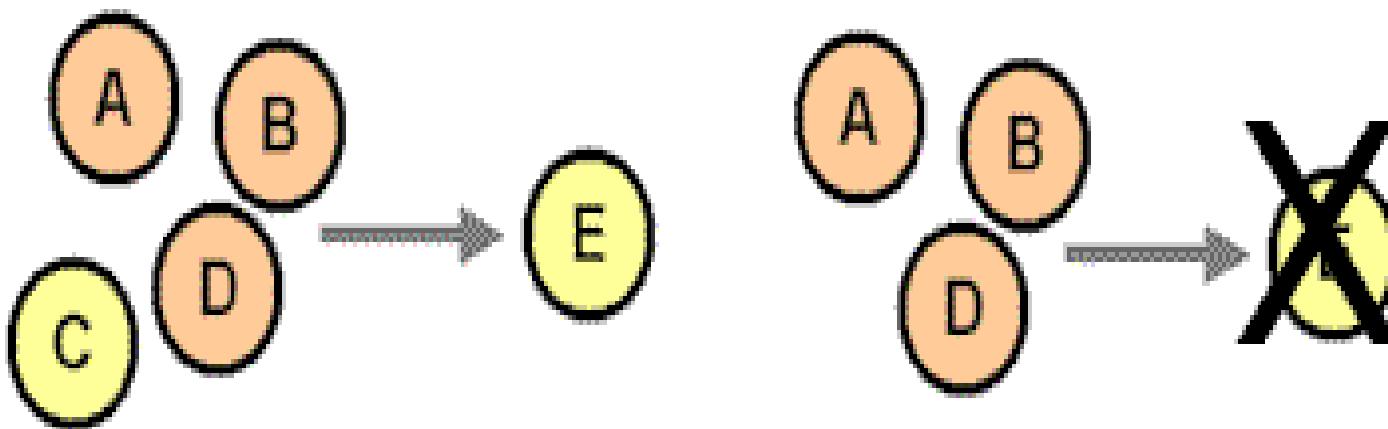
# Базовые методы Милля

- Метод сходства:



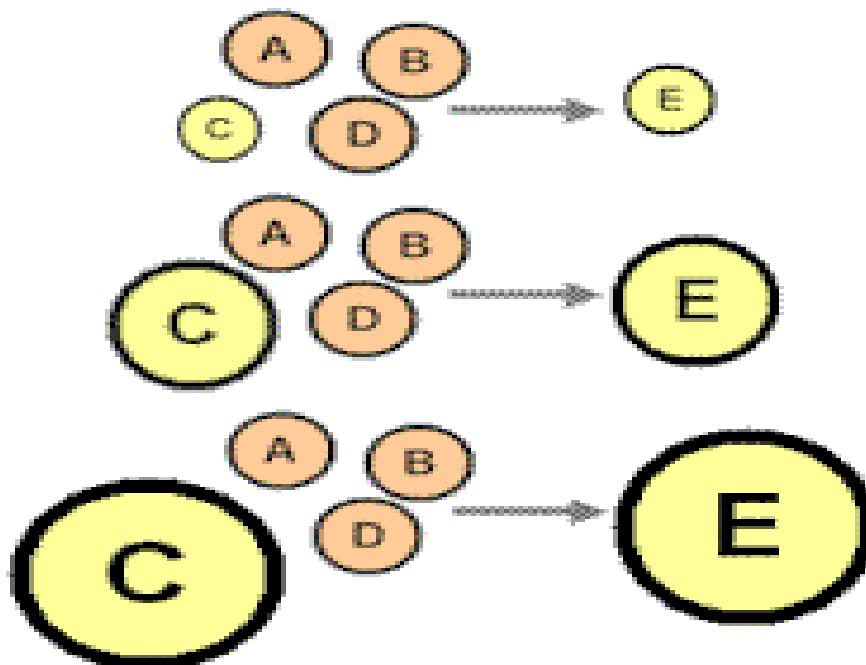
# Базовые методы Милля

- Метод различия:



# Базовые методы Милля

- Метод сопутствующих изменений:



# Снова о научном методе в политической науке

- «Градация» методов по степени их надежности в установлении причинных связей:
  - Контролируемый эксперимент
  - Квазиэкспериментальные дизайны (инструментальные переменные, regression discontinuity designs, разность-в-разностях и др.)
  - Методы, основанные на исследовании корреляций
    - NB!
      - Огромное разнообразие методов и техник анализа
      - Не только количественные, но и *качественные* (сфокусированные *не на* числовых данных) методы!

# **НЕКОТОРЫЕ ОБЩИЕ ПОДХОДЫ К ОБЪЯСНЕНИЮ СОЦИАЛЬНЫХ ЯВЛЕНИЙ**

# Откуда ПН заимствует теоретические модели?

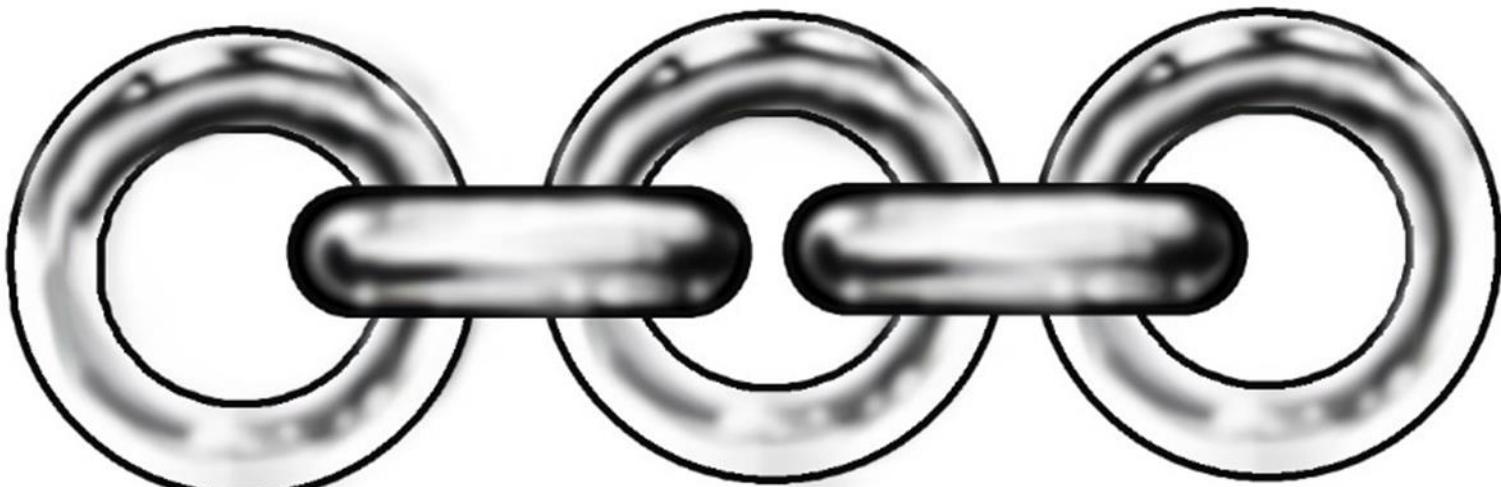
- Экономика (e.g.: *теория рационального выбора*, теория игр)
- Социология: (*социологический институционализм, исторический институционализм*)
- Психология (e.g.: начальная стадия развития бихевиорализма)
- Etc.

# **Некоторые подходы к объяснению в ПН на примере объяснения институтов**

- Социальные и политические институты
  - Сквозь призму теории рационального выбора и теории игр
  - Сквозь призму социологического институционализма
  - Сквозь призму исторического институционализма

# Что такое «социальный институт»?

- Фундаментальное социальное значение институтов: «скрепы» и основания общественно-политического порядка



KDS444 (Own work) [Public domain], via Wikimedia Commons URL:  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File%3ARolo\\_chain.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File%3ARolo_chain.jpg)

# Институты – общий взгляд

- Фундаментальное социальное значение институтов: «скрепы» и основания общественно-политического порядка
- Фундаментальное эпистемологическое значение институтов: элементы предсказуемости и повторяемости в «цветущем и жужжащем беспорядке» (**У. Джеймс**), где «случай постоянно порождает новое»

# Институты – общий взгляд

- Фундаментальное социальное значение институтов: «скрепы» и основания общественно-политического порядка
- Фундаментальное эпистемологическое значение институтов: элементы предсказуемости и повторяемости в «цветущем и жужжащем беспорядке» (**У. Джеймс**), где «случай постоянно порождает новое»
- Устойчивые взаимодействия (формы взаимодействий), установленные обычаем или законом и воспроизводимые в общественной практике
- Семья, образование, государство, собственность, религия, культура, наука и т.д.

# Институты – общий взгляд

- **Дуглас Норт:** «Институты – это «правила игры» в обществе, или, выражаясь более формально, созданные человеком ограничительные рамки, которые организуют взаимоотношения между людьми»



# Институты – общий взгляд

- **Дуглас Норт:** «Институты – это «правила игры» в обществе, или, выражаясь более формально, созданные человеком ограничительные рамки, которые организуют взаимоотношения между людьми»
- **Свен Стейнмо:** «Институты определяют правила политической игры и, таким образом, определяют, кто может играть и как. Как результат, они определяют, кто выигрывает и кто проигрывает»

# Интерлюдия: функции институтов

- Снижение неопределенности:
  - Формируют побудительные мотивы
  - Создают элементы порядка и предсказуемости
  - Сокращают набор доступных альтернатив



United States Department of Agriculture [Public domain], via Wikimedia Commons URL:  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File%3ABlank\\_Fork.png](https://commons.wikimedia.org/wiki/File%3ABlank_Fork.png)

# Интерлюдия: функции институтов

- Снижение неопределенности:
  - Формируют побудительные мотивы
  - Создают элементы порядка и предсказуемости
  - Сокращают набор доступных альтернатив
- Снижение издержек взаимодействия:
  - Снижают издержки взаимодействия напрямую
  - Снижают неопределенность -> экономия ресурсов на ее преодоление

# Пример 1: ТРВ объясняет институты

- В простейшем смысле:
  - Для агента  $i$  задается функция полезности
$$U_i = f(a, b, \dots, z)$$
  - Полезность  $U_i$  максимизируется посредством выбора оптимальных значений аргументов, находящихся под контролем  $i$
- ТРВ можно применять для анализа решений отдельно взятого агента: *задача оптимизации* при помощи математического инструментария

# Пример 1: ТРВ объясняет институты

- Если взаимодействие стратегическое:
  - Значения функции полезности зависят не только от действий агента  $i$ , но и от действий его партнеров по взаимодействию
  - Устойчивыми будут те стратегии поведения, которые игроки не захотят менять в *одностороннем порядке* –> «равновесие»
  - Мощный аппарат теории игр для анализа стратегических взаимодействий

# Пример 1: ТРВ объясняет институты

Левостороннее движение в Японии:

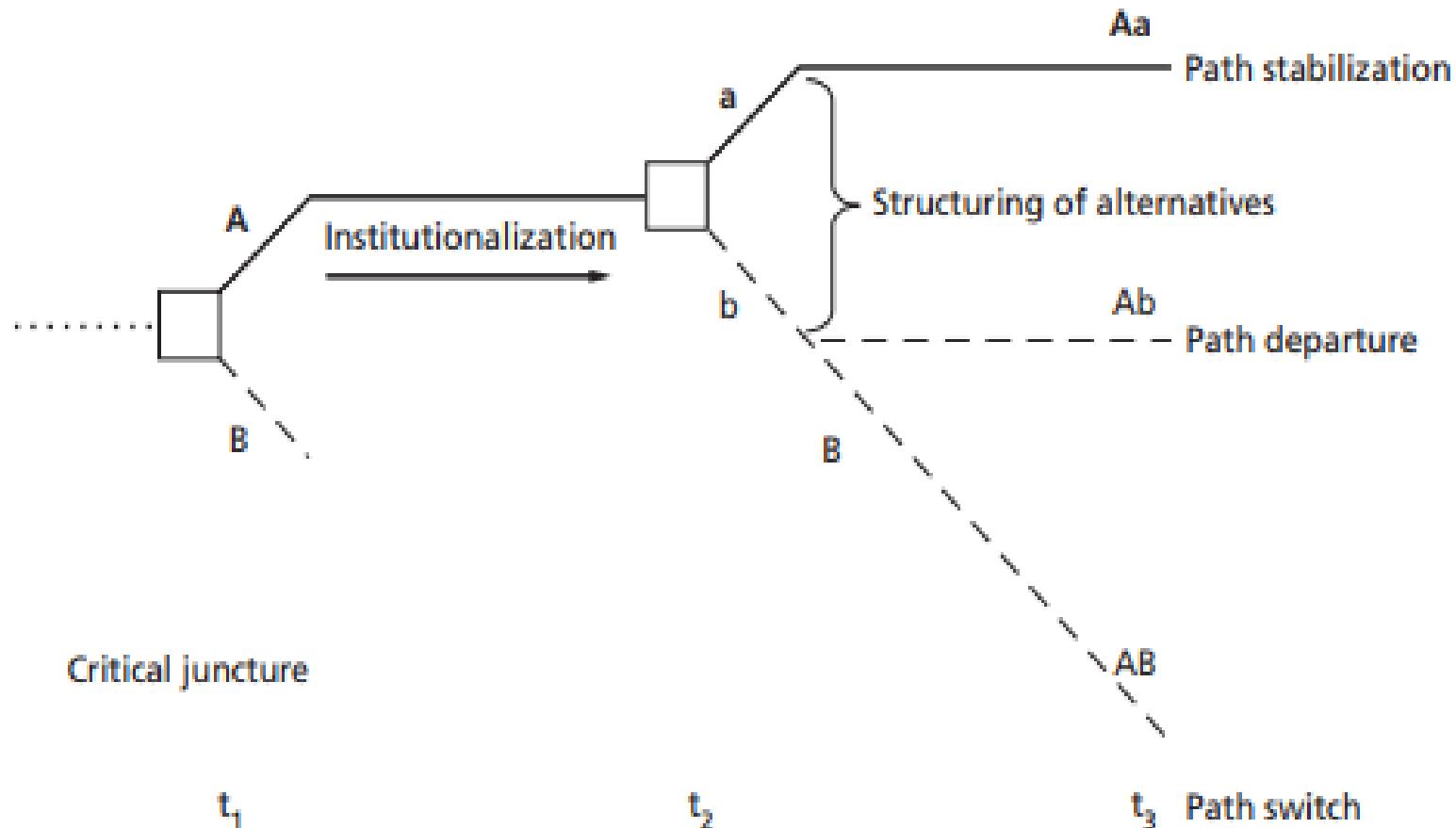
		Самурай 2	
		Правая сторона	Левая сторона
Самурай 1	Правая сторона	-5; -5	1; 1
	Левая сторона	1; 1	2; 2

## **Пример 2: социологический подход объясняет институты**

- Взгляд из социологии и антропологии
- Культурная заданность институтов и важность социальных норм
- Эмиль Дюркгейм об институтах: «Мысли, чувства, привычки, ограничивающие индивидов»
- Институты – это не только нормы, правила, практики, но и когнитивные кода и матрицы, «ментальные рамки», задающие наше мышление о поведении

# Пример 3: исторический институционализм объясняет институты

рисунок взят из: Ebbinghaus B. Can Path Dependence Explain Institutional Change? Two Approaches Applied to Welfare State Reform



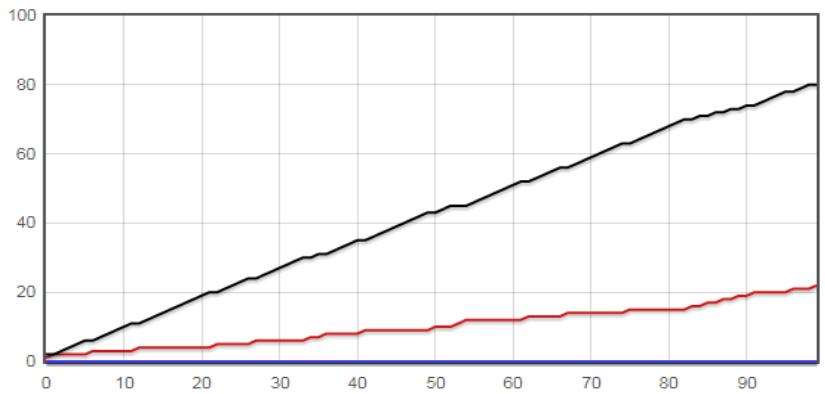
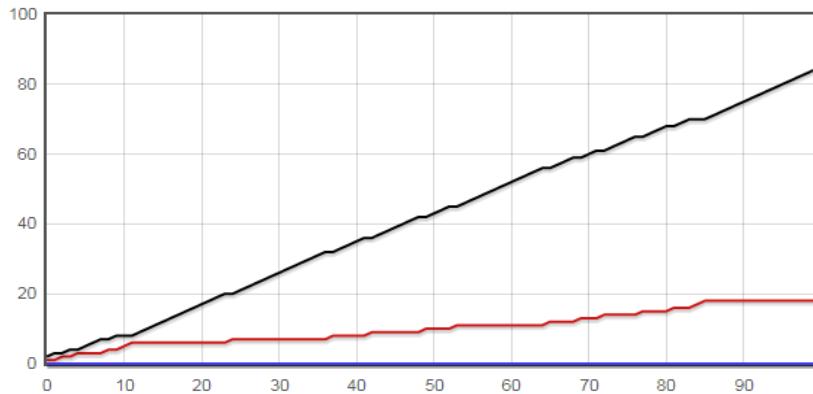
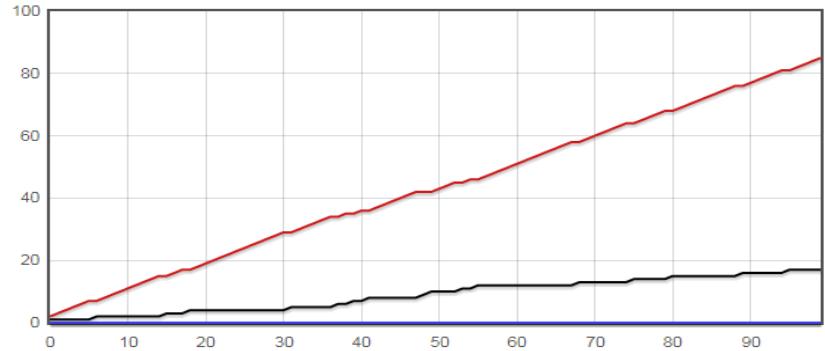
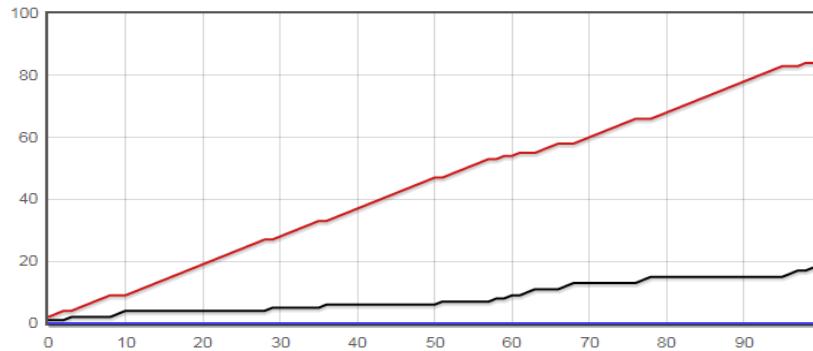
## **Пример 3: исторический институционализм объясняет институты**

- Модель Пойа
  - В момент  $t_0$  в корзине только два шарика: красный и черный
  - Далее из корзины случайным образом вытаскивается один шарик. Наблюдается его цвет. В корзину кладется шарик такого же цвета, что был только что вынут. Получено новое распределение шариков в корзине в момент  $t_1$
  - Повторение предыдущего шага -> распределение шариков в корзине в момент  $t_3$
  - Etc.

# Пример 3: исторический институционализм объясняет институты

- Симуляции:

<http://success-equation.com/urn.html>



## **Пример 3: исторический институционализм объясняет институты**

- Пример: QWERTY (path dependence)

## **Пример 3: исторический институционализм объясняет институты**

- Пример: QWERTY (path dependence)
- «Эффект бабочки» (critical juncture)
- Чем ближе событие к критической развилке, тем больший у него вес
- Объяснение того, почему неэффективность может быть устойчива
  - NB! В институционализме РВ тоже есть объяснения этому – см. знаменитую «дилемму заключенного»

## **Пример 3: исторический институционализм объясняет институты**

- Пример: QWERTY (path dependence)
- «Эффект бабочки» (critical juncture)
- Чем ближе событие к критической развилке, тем больший у него вес
- Объяснение того, почему неэффективность может быть устойчива
  - NB! В институционализме РВ тоже есть объяснения этому – см. знаменитую «дилемму заключенного»
- Два важных эффекта:
  - Эффект «отдачи» (increasing returns) (e.g.: обучение, рост асимметрии во власти)
  - Эффект издержек при смене траектории

# Заключение про «объяснительные подходы»

- ТРВ: *Homo economicus*, допущение о «калькулирующей рациональности» и математический аппарат для анализа поведения
- Социологический подход: *Homo sociologicus*, в пределе – «функция» от культурных и социальных норм
- Подход ИИ: учет временного аспекта и обусловленности будущего прошлым
- NB! Это не все используемые подходы, но просто очень влиятельные!

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**