**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *прикладной* |
| Название проекта | *Разработка программного обеспечения для обучающих игр* |
| Подразделение инициатор проекта | Проектно-учебная лаборатория антикоррупционной политики |
| Руководитель проекта | *Мельникова Анна Леонидовна* |
| **Описание содержания проектной работы** | *За время деятельности лаборатории было разработано большое количество обучающих материалов, которые мы успешно использовали в рамках летних школ и при работе со студентами, которые приходят в лабораторию. Мобильные игры предназначены для учащихся школ и ВУЗов, которые как только начинают знакомство с феноменом коррупции и методами и способами противодействия ей, так и для тех, кто занимается изучением феномена уже длительное время.*  *В ходе игр даются базовые знания о том, что такое коррупция, какие есть институты и механизмы для противодействия ей, что может сделать отдельный человек, если столкнется с коррупцией, а также дает возможность узнать о существующих успешных мировых практиках по противодействию коррупции.*  *Сам формат игр не требует сложных программных решений, но важно, чтобы была возможность в дальнейшем редактировать содержание, добавляя или убирая вопросы, в зависимости от целей преподавателей, проводящих игру. Также это позволит легко модифицировать игру, в случае внесений изменений в законодательство Российской Федерации.* |
| **Цель и задачи проекта** | Цель проекта: разработать дизайн и программное обеспечение мобильного приложения.  Задачи проекта:  Создать такое приложение, которое можно было бы легко установить на мобильное устройство, чтобы приступить к изучению феномена коррупции;  Сделать возможность редактирования программы;  Сделать красивое оформление, в том числе создание иллюстраций на антикоррупционную тематику. |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | Разработка и написание программного обеспечения для обучающих приложений.  Разработка дизайна и составление иллюстраций |
| Сроки реализации проекта | *Январь-май 2019 года* |
| Количество кредитов | *4* |
| Тип занятости студента | *Работа над проектом может проводиться как на территории подразделения, так и удаленно* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *12* |
| Вид проектной деятельности | *индивидуальная* |
| Требования к студентам, участникам проекта | *Знание основ программирования для windows и OS, либо умение писать приложения для ios и android . Интерес к проблеме противодействия коррупции, творческий подход, инициативность*  *Для дизайнеров: владение программами Illustrator, Photoshop, Corel Draw.* |
| **Планируемые результаты проекта** | *По результатам работы должна быть представлена мобильная игра, работающее приложение для мобильных устройств, которое можно будет использовать как для самообразования, так и для аудиторного обучения.* |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | *В конце своей работы студент или группа должны предоставить готовую, работающую программу либо законченную иллюстрацию соответствующей тематики. Оценивается качество исполнения и работы.* |
| **Критерии оценивания результатов проекта** | *Студент получает итоговую оценку в зависимости от качества представленного им продукта.* |
| Количество вакантных мест на проекте | *5-7 человек* |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Мотивационное письмо, примеры работ, скорость ответа на сообщения руководителя проекта* |
| Образовательные программы | *Дизайн (Санкт-Петербург), Прикладная математика и информатика (Санкт-Петербург), Прикладная математика и информатика (Нижний Новгород), Программная инженерия (Нижний Новгород), Бизнес-информатика (Пермь), Программная инженерия (Пермь), Программная инженерия (Москва) Дизайн, Инфокоммуникационные технологии и системы связи, Информатика и вычислительная техника, Информационная безопасность, Прикладная математика, Прикладная математика и информатика,*  *Бизнес-информатика (Нижний Новгород), Бизнес-информатика, медиакоммуникации.* |
| Территория | Москва, Кривоколенный пер., д. 3а, каб. 318к |