

### Микроэкономика Лекция 4

Александр Тарасов Департамент теоретической экономики



### Бюджетные ограничения

- Потребитель выбирает наилучший набор, который может себе позволить
- Выбор очевидно зависит от бюджетных ограничений потребителя
- Как выглядят бюджетные ограничения?
- Пусть есть цены на товары: (р1,р2) и деньги (доход) М, которые потребитель может потратить:
  - все доступные потребительские наборы удовлетворяют следующему
     бюджетному ограничению

линия бюджетных ограничений (бюджетная прямая):



### Бюджетные ограничения

- Наклон бюджетной прямой p1/p2: уровень замещения товара 1 товаром
   2, предлагаемая рынком!

p1\*X1+p2\*X2=M  
p1\*(X1+
$$\triangle$$
x1)+p2\*(X2+ $\triangle$ x2)=M  
p1\* $\triangle$ x1+p2\* $\triangle$ x2=0  
p1/p2=- $\triangle$ x2/ $\triangle$ x1

 ■ То есть, если увеличим (или сократим) потребление товара 1 на единицу, мы должны сократить (или сможем увеличить) потребление товара 2 на р1/р2 единиц



### Бюджетные ограничения

- Как влияет изменения цен и дохода на бюджетную прямую?
- Если растет М, то прямая параллельно сдвигается направо
- Если, например, растет р1, то бюджетная прямая
   поворачивается налево вокруг точки М/р2 (картинка на доске)
- Иногда, удобно предположить, что p2=1 (нормализация). В этом случае, товар 2 может интерпретироваться, как деньги потраченные на все остальные продукты



### Оптимальный выбор потребителя

- Как происходит выбор наилучшего продукта при бюджетных ограничениях?
- Канонический случай → мы двигаем кривую безразличия в сторону увеличения полезности до точки касания с бюджетной прямой!
- Получаем оптимальный выбор: (X1\*, X2\*)
- Важно! Не во всех случаях условие касания будет выполнено
  - → совершенные комплементы (картинка)



# Оптимальный выбор потребителя: примеры (доска)

- Выбор, когда товары совершенные комплементы
- Выбор, когда товары совершенные субституты
- Не выпуклая кривая безразличия
- Вогнутая кривая безразличия
- Безразличное благо
- Предпочтения Кобб-Дугласа
- Выпуклая кривая безразличия и угловое решение



# Оптимальный выбор и выпуклость (монотонные предпочтения)

- Важно! Строгая выпуклость предпочтений допускает, но не гарантирует внутреннее решение
  - строго вогнутая кривая безразличия ведет к угловым решениям
- Предпочтения выпуклы:
  - **если** есть точка касания, то это оптимальный набор
- Предпочтения строго выпуклы:
  - единственный оптимальный набор на бюджетной прямой!



## Оптимальный выбор и предельная норма замещения

- В случае, когда оптимальный выбор соответствует точке касания:
   MRS=p1/p2
- Экономическая интуиция:
  - МRS- пропорция, при которой потребитель готов заменить потребление небольшого количества товара 1 на потребление небольшого количества товара 2 (оставаясь на той же кривой безразличия)
  - р1/р2 предельная норма замещения предлагаемая рынком
  - оптимальный выбор: предельная норма замещения предлагаемая рынком соответствует предельной норме замещения потребителя



## Оптимальный выбор и предельная норма замещения

- ➤ Например, если MRS=1/2 и p1/p2=1:
  - о потребитель готов "пожертвовать" двумя единицами товара 1, чтобы приобрести **ЕДИНИЦУ** товара 2
  - рынок предлагает за две единицы товара 1 ДВЕ единицы товара 2
  - однозначно, потребитель воспользуется этой возможностью и увеличит свою полезность...изначальный выбор был не оптимален



- В первую очередь, надо посмотреть как выглядят кривые безразличия!
  - не начинайте сразу максимизировать полезность, считать производные и так далее
- Если видно, что решение определяется точкой касания (как в "каноническом" случае), то есть два способа:



 $\blacktriangleright$  мы знаем, что MRS=p1/p2  $\rightarrow$ 

$$\frac{\frac{\partial U(x1,x2)}{\partial x1}}{\frac{\partial U(x1,x2)}{\partial x2}} = \frac{p1}{p2}$$

▶ в добавок,

> у нас есть два уравнения и две неизвестные переменные

$$> x1^*(p1, p2, M) \text{ if } x2^*(p1, p2, M)$$



Другой способ (более общий и формальный):

$$U(x1,x2) \rightarrow max_{x1,x2}$$
 при условие, что  $p1*x1+p2*x2 \le M$ ,  $x1 \ge 0$ ,  $x2 \ge 0$ 

- Если оптимальный набор является точкой касания, то снова есть два способа☺
  - можно выразить x2 через x1, используя бюджетное ограничение (нужна монотонность предпочтений):

$$x2=(M-p1*x1)/p2$$

- ▶ и подставить в функцию полезности: U(x1,(M-p1\*x1)/p2)
- > максимизируем по одной переменной, берем производную и т.д.



- Другой способ (метод Лагранжа):
  - записываем функцию Лагранжа

$$L=U(x1,x2)-\lambda(p1*x1+p2*x2-M)$$

 если оптимальный набор является точкой касания, то он удовлетворяет следующим условиям

$$\partial L/\partial x 1=0 \Leftrightarrow \frac{\partial U(x1,x2)}{\partial x1} = \lambda p1,$$
 $\partial L/\partial x 2=0 \Leftrightarrow \frac{\partial U(x1,x2)}{\partial x2} = \lambda p2 \mu$ 
 $\partial L/\partial \lambda = 0 \Leftrightarrow p1*x1+p2*x2=M$ 

- > считаем производные и находим оптимальный набор
- экономическая интерпретация множителя Лагранжа, λ: предельная полезность дохода!

### Как находить оптимальный набор? Множитель Лагранжа.

 $\blacktriangleright$  Мы можем найти  $U(x1^*(p1,p2,M),x2^*(p1,p2,M))$ . В этом случае:

$$\frac{\partial U(x_{1}^{*}, x_{2}^{*})}{\partial M} = \frac{\partial U}{\partial x_{1}^{*}} \frac{\partial x_{1}^{*}}{\partial M} + \frac{\partial U}{\partial x_{2}^{*}} \frac{\partial x_{2}^{*}}{\partial M}$$

Из бюджетного ограничения:

$$p1*x1*+p2*x2*=M \rightarrow$$

$$p1\frac{\partial x1^*}{\partial M} + p2\frac{\partial x2^*}{\partial M} = 1 \rightarrow p1\frac{\partial x1^*}{\partial M} = 1 - p2\frac{\partial x2^*}{\partial M}$$

- ightharpoonup Вспомним, что  $\frac{\partial U(x1,x2)}{\partial x1} = \lambda^* p1$  и  $\frac{\partial U(x1,x2)}{\partial x2} = \lambda^* p2$
- Таким образом,

$$\frac{\partial U(x_{1}^{*}, x_{2}^{*})}{\partial M} = \lambda^{*} \left(1 - p_{2} \frac{\partial x_{2}^{*}}{\partial M}\right) + \lambda * p_{2} \frac{\partial x_{2}^{*}}{\partial M} = \lambda.$$



- Если решение не является точкой касания, то надо смотреть на специфику кривых безразличия
  - > может быть угловое решение, тогда все понятно
  - в случае совершенных комплементов, функция
    полезности не дифференцируема, решение не точка
    касания, но тем не менее решение найти легко (могут
    быть похожие примеры)