

Научно-исследовательский семинар "Правовое обеспечение IT-инфраструктуры в сфере спорта"

Конъюнктура глобальной индустрии спорта предполагает комплексную и системную защиту инновационных продуктов и действующей инфраструктуры. Среда индустрии спорта полна инноваций и является лидером по количеству представляемых предложений в данной сфере. Компании, оперирующие и создаваемые в такой среде часто остаются без необходимой правовой и GR поддержки в силу отсутствия юристов-специалистов, обладающих комплексным видением решения проблем.

В рамках указанного НИС студенты будут рассматривать особенности цифровой трансформации сферы спорта. Особое внимание будет уделено проблематике геймификации в указанных отраслях, а также защите интеллектуальных цифровых прав.

Студенты проанализируют особенности международного и национального регулирования в сфере высоких технологий, специфику их применения в спортивной индустрии.

Ключевые темы НИС:

- Технологии и решения в сфере спорта*
- Правовое сопровождение работы с венчурными фондами*
- Правовое регулирование IT инфраструктуры стадиона и спортивного объекта*
- Правовые основы IT комплаенса*
- Правовые основы страхования и перестрахования в спорте*
- Правовой режим использования современных IT-технологий при проведении спортивных ивентов*
- Применение IT-технологий в деятельности спортивных и развлекательных сооружений*
- Использование IT в правовом регулировании спортивного нейромаркетинга и нейромаркетинга*

- *Правовые аспекты применения IT-технологий в обеспечении безопасности*
- *Спорт, развлечения и кибериндустрия*
- *LegalTech*
- *Технология сохранения клиентов и аудитории болельщиков в период самоизоляции*

Эффективность научно-исследовательского семинара зависит от организации и контроля за самостоятельной работой студентов.

Работу научно-исследовательского семинара будет организовывать научный руководитель семинара.

Контроль за степенью эффективности участия студентов на научно-исследовательском семинаре будут осуществлять также академический руководитель магистерской программы