



Регистрационный номер: 2.15-02/150525-1

Дата регистрации: 15.05.2025

Об утверждении графиков учебного процесса на 2025/2026 учебный год для студентов образовательных программ Московского института электроники и математики им. А.Н.Тихонова НИУ ВШЭ

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить график учебного процесса по модульной системе организации учебного процесса на 2025/2026 учебный год для студентов НИУ ВШЭ, обучающихся по образовательной программе магистратуры «Цифровая инженерия для компьютерных игр» направления подготовки 01.04.04 Прикладная математика на 1 курсе очной формы обучения (приложение).

2. Организовать образовательный процесс в НИУ ВШЭ в соответствии с графиками учебного процесса и календарными учебными графиками (приложение).

3. Считать датой начала учебного года для студентов 1 курса образовательной программы магистратуры «Цифровая инженерия для компьютерных игр» направления подготовки 01.04.04 Прикладная математика - 01.10.2025.

Директор

Д.Г. Коваленко

Приложение

УТВЕРЖДЕН

приказом МИЭМ НИУ ВШЭ

от 15.05.2025 № 2.15-02/150525-1

**График учебного процесса
по модульной системе организации учебного процесса на 2025/2026 учебный
год для студентов НИУ ВШЭ, обучающихся по программе магистратуры
«Цифровая инженерия для компьютерных игр» направления подготовки
01.04.04 Прикладная математика
на 1 курсе**

Наименование периода		Даты	Из них нерабочие праздничные дни
Модуль 1		01.10.2025 – 24.10.2025	
	Сессия	25.10.2025 – 31.10.2025	
Модуль 2		01.11.2025 – 19.12.2025	1 день – 04.11.2025
	Сессия	20.12.2025 – 30.12.2025	
	Праздники	31.12.2025 – 08.01.2026	9 дней – 31.12.2025 – 08.01.2026
Модуль 3		09.01.2026 – 24.03.2026	2 дня – 23.02.2026, 08.03.2026
	Сессия	25.03.2026 – 31.03.2026	
Модуль 4		01.04.2026 – 19.06.2026	3 дня – 01.05.2026, 09.05.2026, 12.06.2026
	Сессия	20.06.2026 – 30.06.2026	
Каникулы	Весенние	02.05.2026 – 08.05.2026	
	Летние	01.07.2026 – 31.08.2026	
Итого: Учебных дней: 215 Дней сессий: 36 Дней обучения (не включая нерабочие праздничные дни): 251 Дней каникул: 69 Нерабочие праздничные дни: 15			